

# Ουρά Προτεραιότητας: Hear

---

**Δημήτρης Φωτάκης**

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών  
και Μηχανικών Υπολογιστών

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο



# Δομές Δεδομένων

---

- (Αναπαράσταση,) οργάνωση και διαχείριση συνόλων αντικειμένων για αποδοτική **ενημέρωση** και **ανάκτηση** πληροφορίας.
  - Αποδοτική υλοποίηση αλγορίθμων και Βάσεων Δεδομένων.
- (Αποδοτική) **αναπαράσταση – οργάνωση** «σύνθετων» αντικειμένων με χρήση:
  - Βασικών τύπων δεδομένων (ints, floats, chars, strings, arrays).
  - Μηχανισμών που παρέχονται από γλώσσες προγραμματισμού (structs – records, objects).
- **Διαχείριση:** υλοποίηση στοιχειωδών λειτουργιών
  - Ταξινόμηση, αναζήτηση, min/max/median, first/last, ...
  - Εισαγωγή, διαγραφή, ενημέρωση.
- Λύσεις και τεχνικές για **αποδοτική διαχείριση** δεδομένων.
  - Ανάλυση για απαιτήσεις και καταλληλότητα.

# Γενικευμένος Τύπος Δεδομένων

---

- **Abstract Data Type** (ADT): **σύνολο** (στιγμιότυπα) με **λειτουργίες** (μεθόδους) επί των στοιχείων του.
- **Δομή Δεδομένων: Υλοποίηση** ενός ADT
  - **Αναπαράσταση - οργάνωση** στιγμιοτύπων και υλοποίηση **λειτουργιών** με κατάλληλους αλγόριθμους.
  - **Διατύπωση**: ορισμός αναπαράστασης και περιγραφή υλοποίησης λειτουργιών (ψευδο-κώδικας).
  - **Ανάλυση**: προσδιορισμός απαιτήσεων σε χώρο αποθήκευσης και χρόνο εκτέλεσης για κάθε (βασική) λειτουργία.

# Ουρά Προτεραιότητας (Priority Queue)

---

- Ουρά όπου **σειρά διαγραφής** καθορίζεται από **προτεραιότητα (μεγαλύτερη – μικρότερη)**.
- Στοιχεία (**προτεραιότητα, πληροφορία**).
- Ακολουθία από λειτουργίες:
  - **insert(x)**: εισαγωγή x.
  - **deleteMax()**: διαγραφή και επιστροφή στοιχείου μέγιστης προτεραιότητας.
  - **max()**: επιστροφή στοιχείου μέγιστης προτεραιότητας (χωρίς διαγραφή).
  - **changePriority(k)**: αλλαγή προτεραιότητας θέσης k.
  - **isEmpty(), size()**: βοηθητικές λειτουργίες.

# Εφαρμογές

---

- Άμεσες εφαρμογές:
  - Υλοποίηση ουρών αναμονής με προτεραιότητες.
    - Δρομολόγηση με προτεραιότητες.
    - Largest (Smallest) Processing Time First.
  
- Έμμεσες εφαρμογές:
  - Βασικό συστατικό **πολλών** ΔΔ και αλγορίθμων:
    - HeapSort (γενικά ταξινόμηση με επιλογή).
    - Αλγόριθμος Huffman.
    - Αλγόριθμοι Prim και Dijkstra.
    - ...

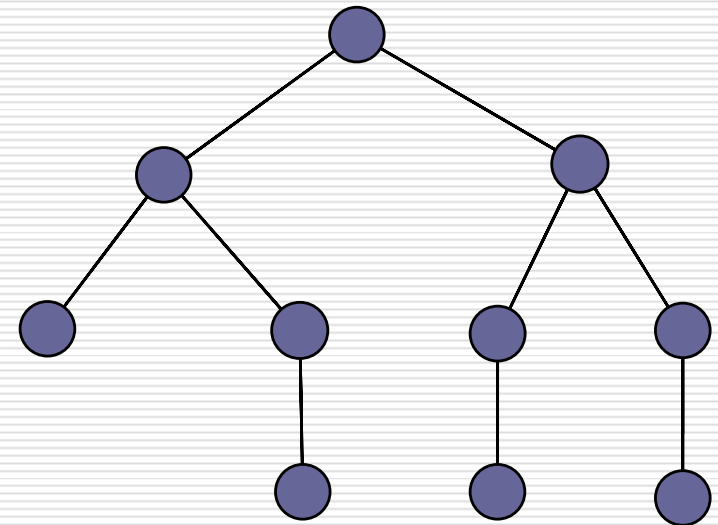
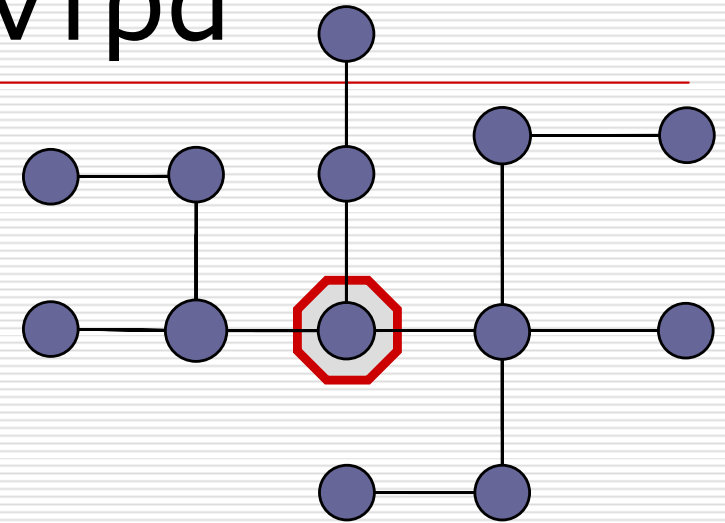
# Στοιχεία Ουράς Προτεραιότητας

---

- Ουρές Προτεραιότητας:
  - **Ολική διάταξη** στοιχείων με βάση προτεραιότητα.
  - Στοιχεία είναι **αριθμοί** (με συνήθη διάταξη) που δηλώνουν προτεραιότητα.
  - Εφαρμογή για στοιχεία **κάθε συνόλου** με σχέση **ολικής διάταξης** (αριθμοί, λέξεις, εισοδήματα, ...).
- Ουρά Προτεραιότητας με **γραμμική λίστα**:
  - Διαγραφή μέγιστου ή εισαγωγή απαιτεί **γραμμικό χρόνο**.
- Υλοποίηση ουράς προτεραιότητας με **σωρό (heap)**.
  - **Διαδικό δέντρο** με διάταξη σε κάθε μονοπάτι ρίζα – φύλλο.

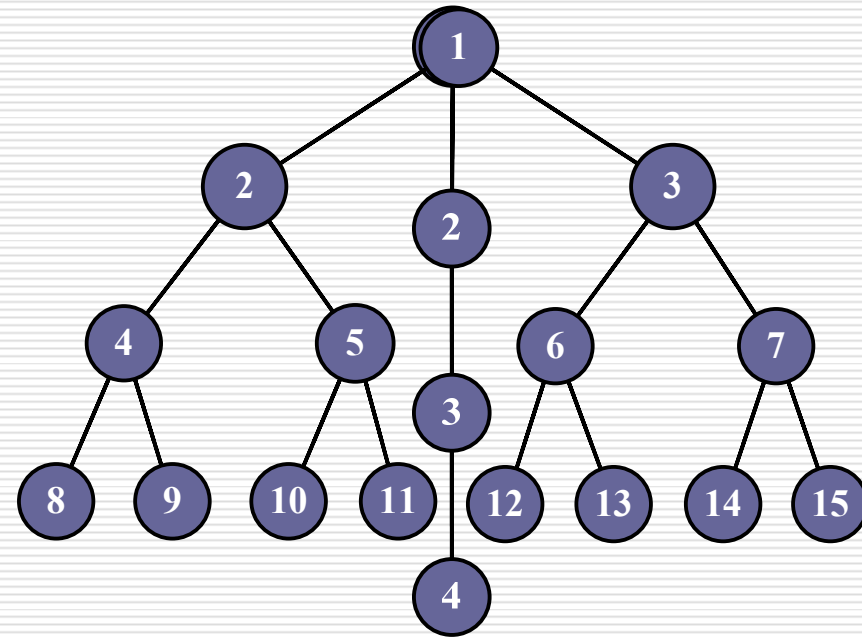
# Ιεραρχικές Δομές: Δέντρα

- Γράφημα **ακυκλικό** και **συνεκτικό**.
- Δέντρο με  $n$  **κορυφές** έχει  $m = n - 1$  **ακμές**.
- Δέντρο με **ρίζα** : **Ιεραρχία**
- **Ύψος** : μέγιστη απόσταση φύλλου από ρίζα.
- **Δυαδικό δέντρο** : έχει **ρίζα** και κάθε κορυφή  $\leq 2$  **παιδιά** :
  - **Αριστερό** και **δεξιό**.
- Κάθε **υποδέντρο** είναι δυαδικό δέντρο.



# Δυαδικά Δέντρα

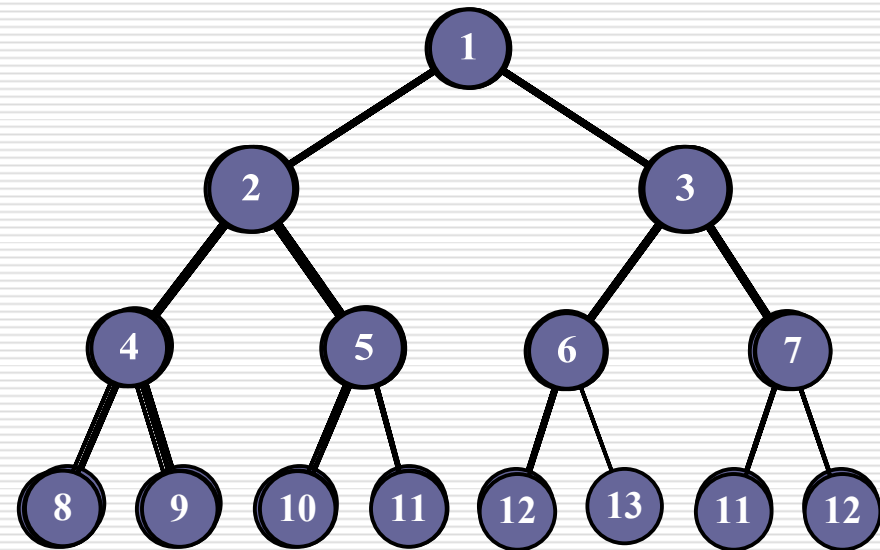
- #κορυφών για ύψος =  $h$ :
  - $h+1 \leq \# \text{κορυφών} \leq 2^{h+1} - 1$
  - $h+1$  επίπεδα,  $\geq 1$  κορ. / επίπ.
  - $\leq 2^i$  κορυφές στο επίπεδο  $i$ .
  - $1 + 2 + \dots + 2^h = 2^{h+1} - 1$
- Ύψος για #κορυφών =  $n$ :
  - $\log_2(n+1) - 1 \leq \text{ύψος} \leq n - 1$
- **Γεμάτο** (full):
  - Κάθε κορυφή είτε φύλλο είτε 2 παιδιά.
- **Πλήρες** (complete) :
  - Όλα τα επίπεδα συμπληρωμένα (εκτός ίσως τελευταίο).
- **Τέλαιο** (perfect) :  $n = 2^{h+1} - 1$





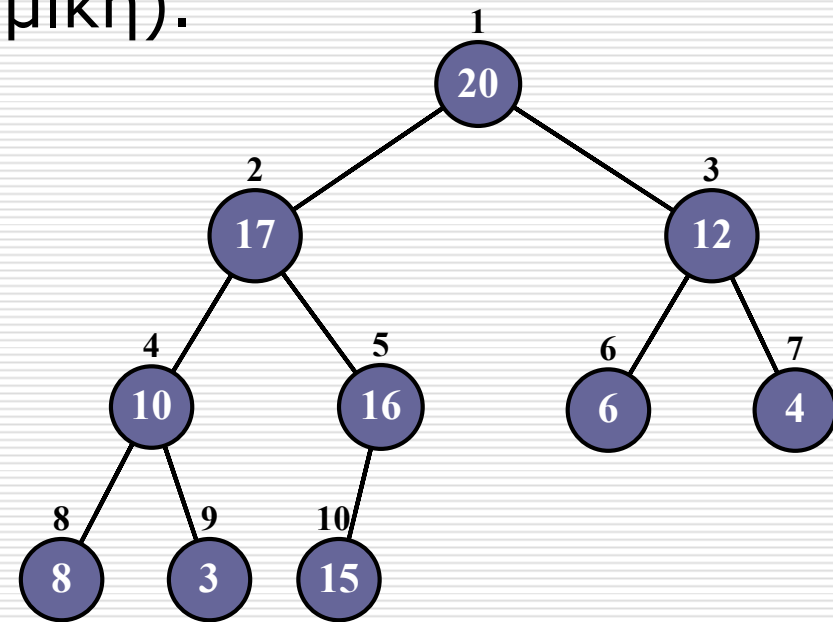
# Πλήρες

- Όλα τα επίπεδα **συμπληρωμένα** εκτός ίσως από τελευταίο που γεμίζει από αριστερά προς τα δεξιά.
- $n(h)$ : #κορυφών για ύψος  $h$ :  
 $2^h \leq n(h) \leq 2^{h+1} - 1$ 
  - τέλειο( $h$ ) :  $2^{h+1} - 1$
  - τέλειο( $h - 1$ ) + 1 :  $(2^h - 1) + 1 = 2^h$ .
- $h(n)$ : ύψος για  $n$  κορυφές:  
 $\log_2(n+1) - 1 \leq h(n) \leq \log_2 n$
- Ύψος :  $h(n) = \lfloor \log_2 n \rfloor$
- #φύλλων =  $\lceil n / 2 \rceil$



# Αναπαράσταση

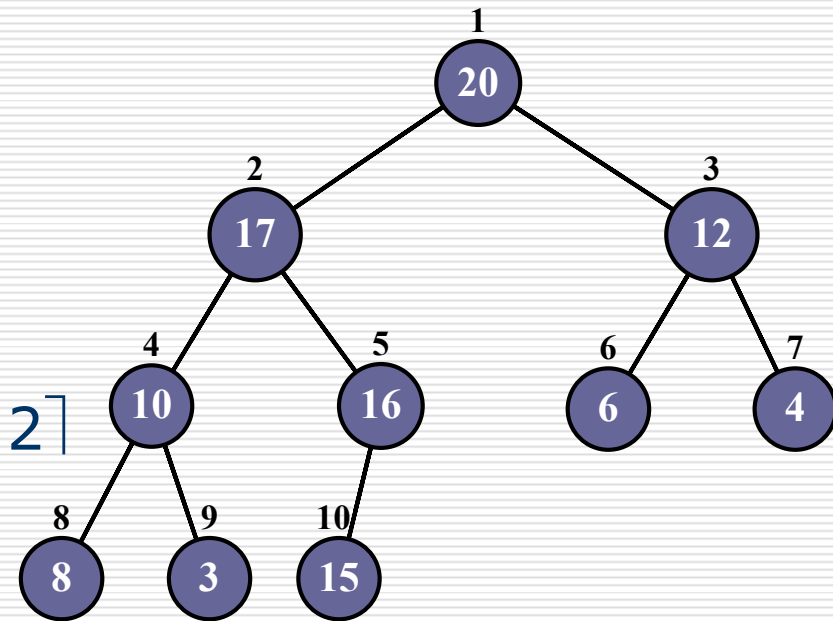
- **Δείκτες** σε παιδιά, πατέρα (δυναμική).
- **Πλήρη** δυαδικά δέντρα :
  - **Πίνακας** (στατική).
  - Αρίθμηση αριστερά → δεξιά και πάνω → κάτω.
  - **Ρίζα** :  $\Pi[1]$
  - $\Pi[i]$  : πατέρας  $\Pi[i/2]$   
αριστερό παιδί  $\Pi[2i]$   
δεξιό παιδί  $\Pi[2i+1]$



20	17	12	10	16	6	4	8	3	15
----	----	----	----	----	---	---	---	---	----

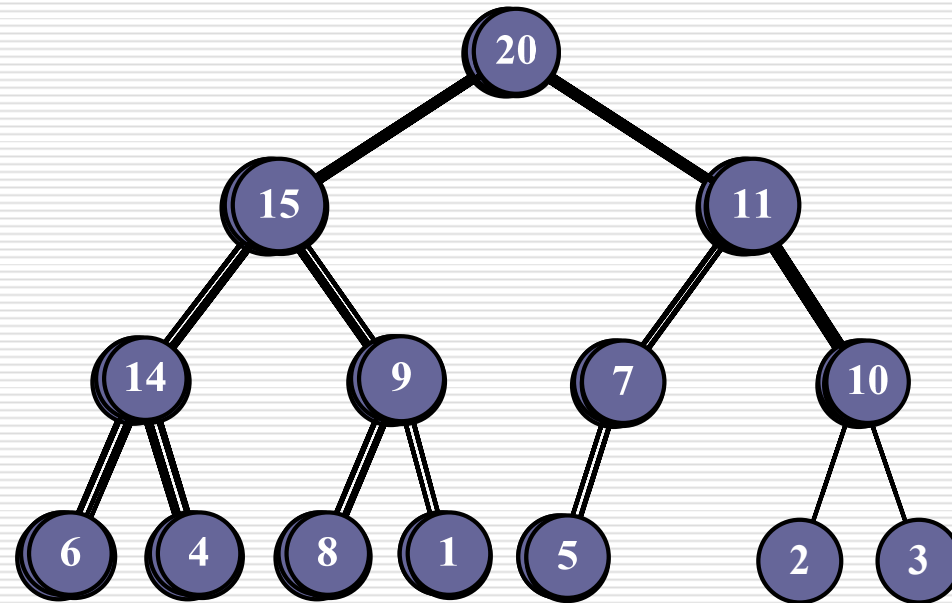
# Σωρός (heap)

- Δέντρο **μέγιστου** (ελάχιστου):  
Τιμές στις κορυφές και *τιμή κάθε κορυφής*  $\geq$  ( $\leq$ ) *τιμές παιδιών της*.
- **Σωρός** : πλήρες δυαδικό δέντρο μέγιστου (ελάχιστου).
  - Ύψος  $\Theta(\log n)$  , #φύλλων =  $\lceil n / 2 \rceil$
- Πίνακας **A[ ]** ιδιότη. **σωρού** :  
 $\forall i \ A[i] \geq A[2i], A[2i+1]$ .
- **Μέγιστο** : ρίζα  
**Ελάχιστο** : κάποιο φύλλο



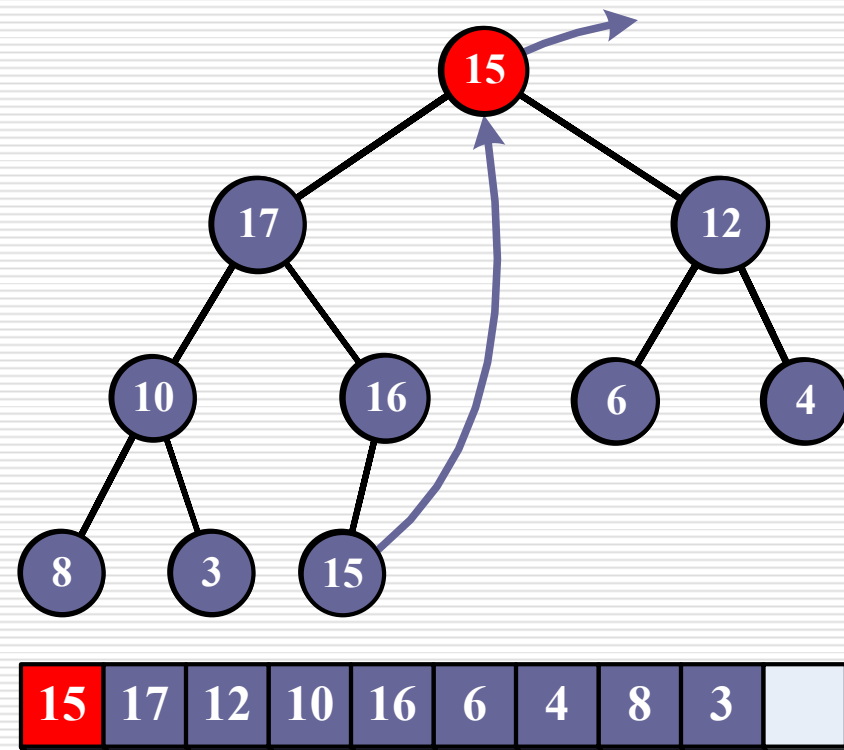
# Σωροί και Μη-Σωροί

---



# Σωρός σαν Ουρά Προτεραιότητας

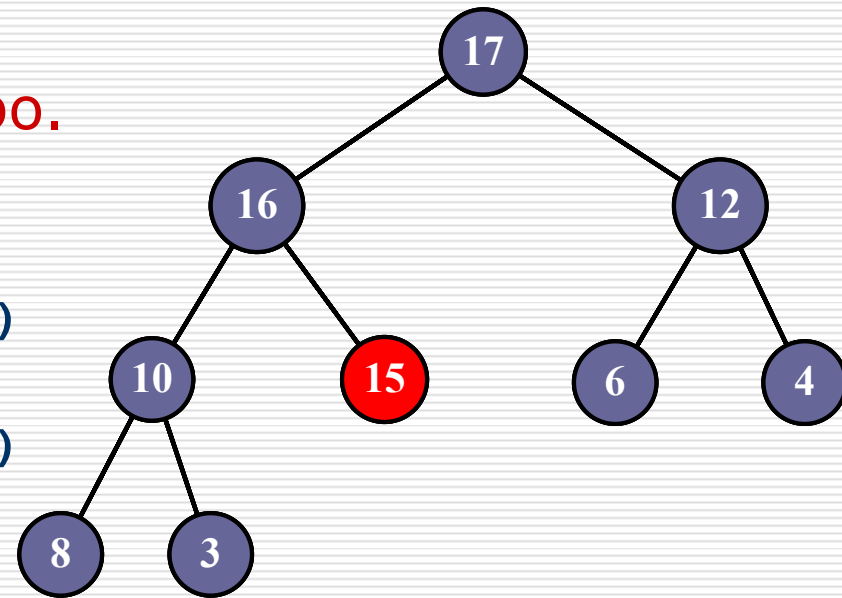
- `int A[n], hs;`
- `max() : O(1)`  
`int max() { return(A[1]); }`
- `deleteMax() :`  
`int deleteMax() {`  
    `if (isEmpty()) return(EMPTY);`  
    `max = A[1]; A[1] = A[hs--];`  
    `combine(1);`  
    `return(max); }`



# Αποκατάσταση Προς-τα-Κάτω

- `combine(i)` :  
Ενόσω όχι σωρός,
  - $A[i] \leftrightarrow \max\{A[2i], A[2i+1]\}$
  - συνεχίζω στο αντίστοιχο υποδέντρο.

```
combine(int i) {  
    l = 2*i; r = 2*i+1; mp = i;  
    if ((l <= hs) && (A[l] > A[mp]))  
        mp = l;  
    if ((r <= hs) && (A[r] > A[mp]))  
        mp = r;  
    if (mp != i) {  
        swap(A[i], A[mp]);  
        combine(mp); } }
```

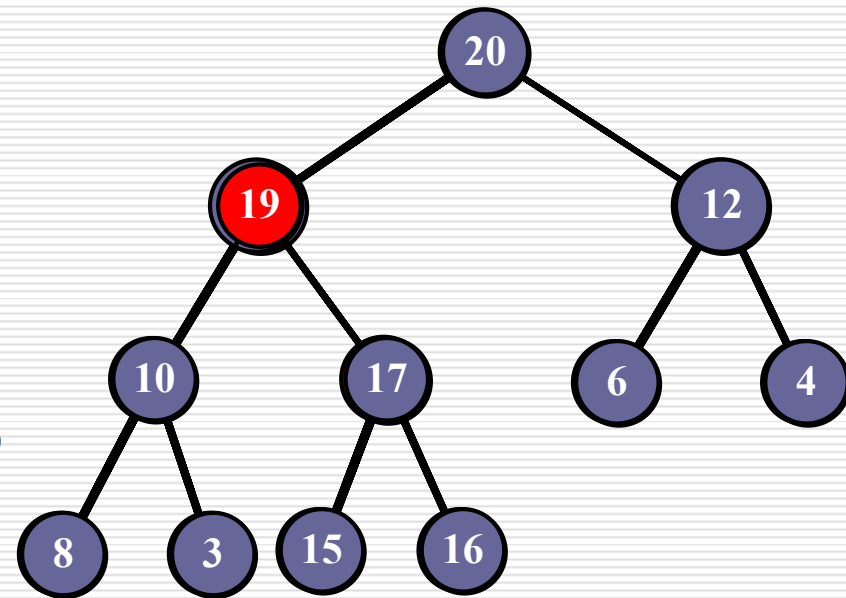


- Χρόνος για `deleteMax()` :  $O(\text{ύψος}) = O(\log n)$

# Εισαγωγή: Αποκατάσταση Προς-τα-Πάνω

- `insert(k)` :
  - Εισαγωγή στο **τέλος**.
  - Ενόσω όχι σωρός,  $A[i] \leftrightarrow A[i/2]$

```
insert(int k) {  
    A[++hs] = k;  
    i = hs; p = i / 2;  
    while ((i > 1) && (A[p] < A[i]))  
    {  
        swap(A[p], A[i]);  
        i = p; p = i / 2; } }
```

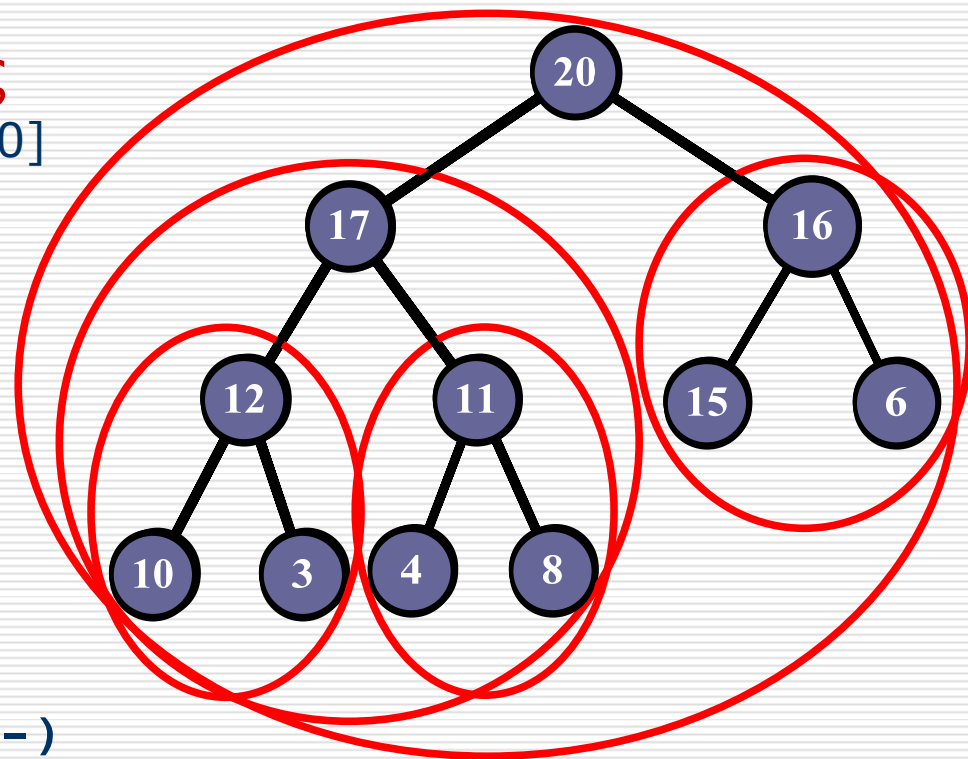


- Χρόνος για `insert()` :  $O(\text{ύψος}) = O(\log n)$
- **Αύξηση προτεραιότητας** : **εισαγωγή** (αποκατ. προς-τα-πάνω).  
**Μείωση προτεραιότητας** : **διαγραφή** (αποκατ. προς-τα-κάτω).

# Δημιουργία Σωρού

- $A[n] \rightarrow$  σωρός με  $n$  εισαγωγές  
[3, 4, 6, 10, 8, 15, 16, 17, 12, 11, 20]
- Χρόνος  $O(n \log n)$ .
- **Ιεραρχικά** (bottom-up):  
Υποδέντρα-σωροί **ενώνονται**  
σε δέντρο-σωρό.

```
constructHeap(int n) {  
    hs = n;  
    for (i = n / 2; i > 0; i--)  
        combine(i);  
}
```





# Χρόνος Δημιουργίας

```
for (i = n / 2; i > 0; i--)  
    combine(i);
```

□ Χρόνος  $\text{combine}(i) = O(\text{ύψος } i)$ .

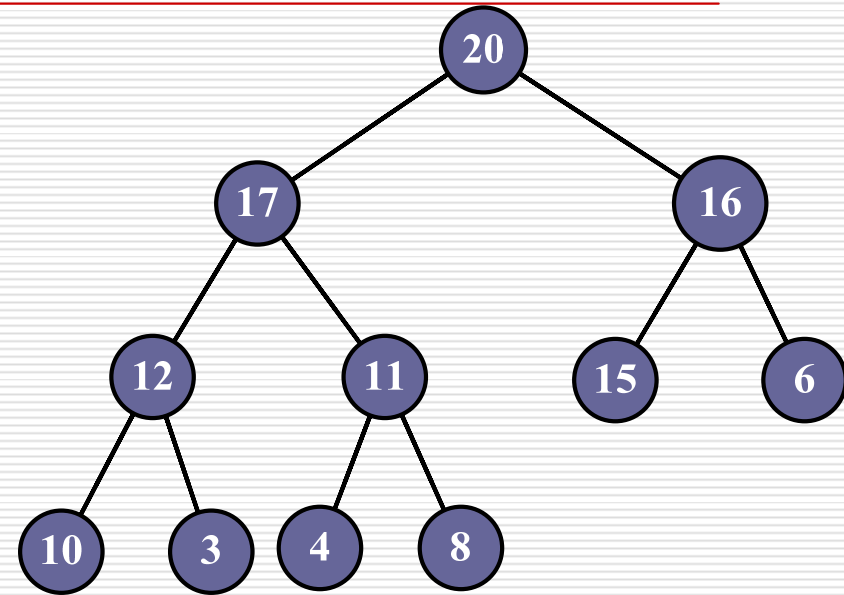
$n / 4$  στοιχεία                      χρόνος  $1 \times c$

$n / 8$  στοιχεία                      χρόνος  $2 \times c$

.....  
 $n / 2^k$  στοιχεία                      χρόνος  $(k-1) \times c, k \leq \log_2 n$

□  $\sum_{k=2}^{\log n} \frac{n \cdot k \cdot c}{2^k} = O\left(n \cdot \sum_{k=2}^{\log n} \frac{k}{2^k}\right) = O(n)$ , γιατί  $\sum_{k=0}^{\infty} \frac{k}{2^k} = 2$

□ Χρόνος  $\text{constructHeap}() = \Theta(n)$ .



# Απόδοση Σωρού

---

- Χώρος :  $\Theta(1)$  (in-place)
- Χρόνοι :
  - createHeap :  $\Theta(n)$
  - insert, deleteMax :  $O(\log n)$
  - max, size, isEmpty :  $\Theta(1)$
- Εξαιρετικά εύκολη υλοποίηση!
- Συμπέρασμα:
  - Γρήγορη και ευρύτατα χρησιμοποιούμενη ουρά προτεραιότητας.

# Heap-Sort

---

- **Αρχικοποίηση** : δημιουργία **σωρού** με  $n$  στοιχεία.
  - `constructHeap()` : χρόνος  $\Theta(n)$ .
- **Εξαγωγή μέγιστου** και τοποθέτηση **στο τέλος** ( $n - 1$  φορές).
  - `deleteMax()` : χρόνος  $\Theta(\log n)$ .
- **Χρόνος** :  $\Theta(n) + n \Theta(\log n) = \Theta(n \log n)$ .

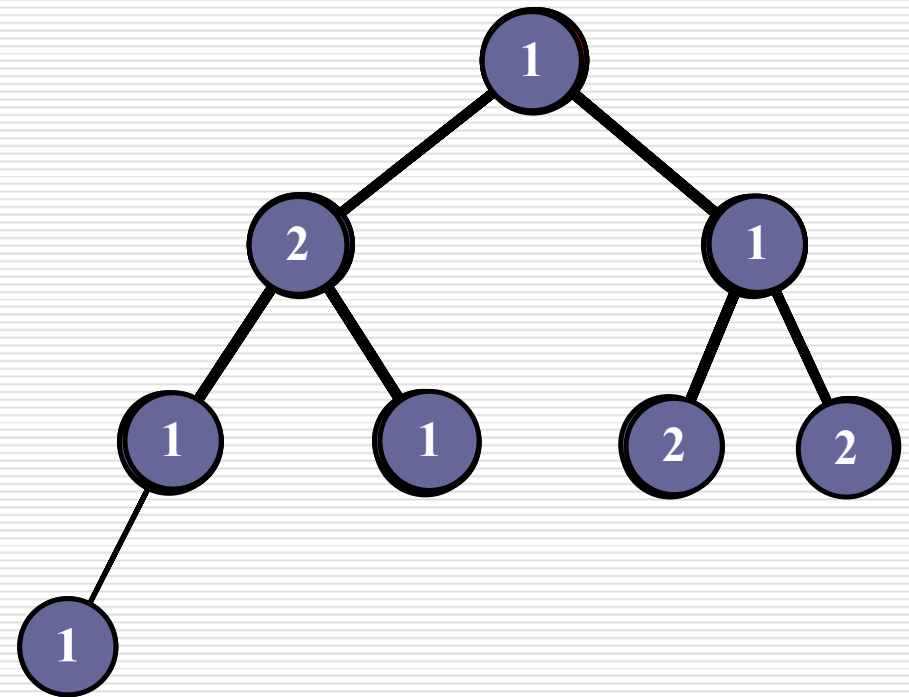
```
hs = n;  
constructHeap(n);  
for (i = n; i > 1; i--) {  
    swap(A[1], A[i]); hs--;  
    combine(1); }  
}
```

- Χρονική Πολυπλοκότητα Ταξινόμησης:  $O(n \log n)$ .

# Heap-Sort : Παράδειγμα

---

```
constructHeap(n);  
for (i = n; i > 1; i--) {  
    swap(A[1], A[i]); hs--;  
    combine(1); }  
}
```



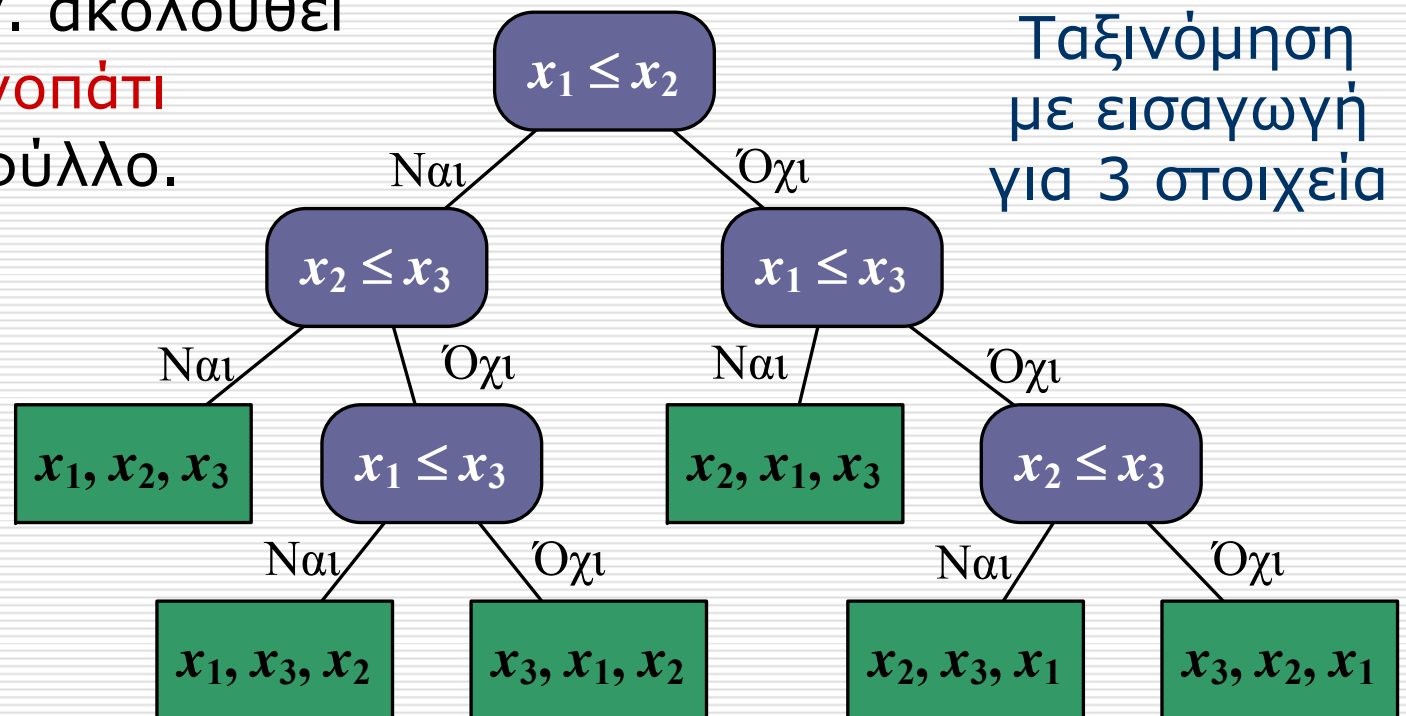
# Συγκριτικοί Αλγόριθμοι

---

- Ταξινόμηση **μόνο με συγκρίσεις και αντιμεταθέσεις** στοιχείων.
  - Καμία άλλη ενέργεια στα στοιχεία (π.χ. ομαδοποίηση με βάση δυαδική αναπαράσταση).
- Κάθε **ντετερμινιστικός συγκριτικός** αλγ. ταξινόμησης χρειάζεται  **$\Omega(n \log n)$  συγκρίσεις** μεταξύ στοιχείων.
  - Αντίστοιχο κάτω φράγμα για πιθανοτικούς αλγόριθμους.
- Χρονική Πολυπλοκότητα Ταξινόμησης:  **$\Theta(n \log n)$**
- Υπάρχουν αλγόριθμοι με **γραμμικό χρόνο για συγκεκριμένους τύπους δεδομένων** (π.χ. αριθμούς).

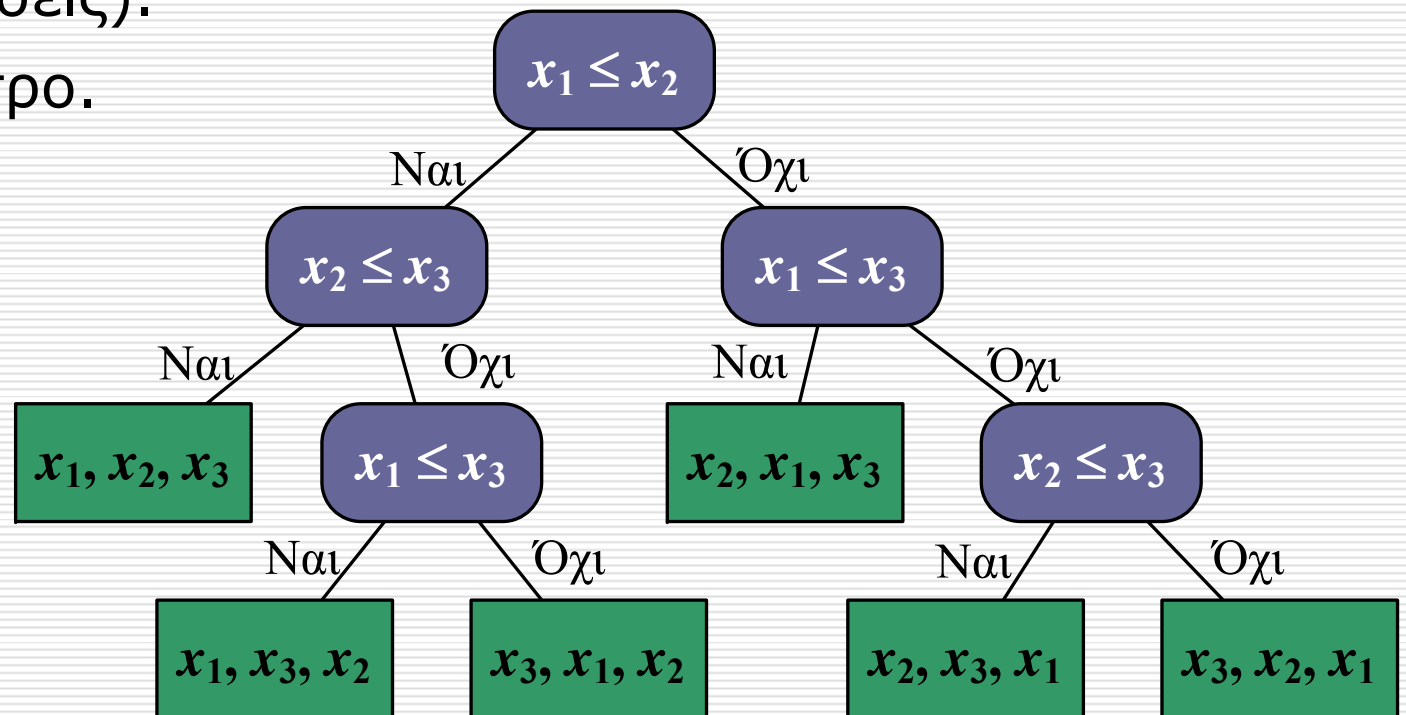
# Δέντρο Συγκρίσεων

- ❑ Λειτουργία συγκριτικών αλγορίθμων αναπαρίσταται με **δέντρο συγκρίσεων (ή αποφάσεων)**.
- ❑ Αλγόριθμος  $\leftrightarrow$  δέντρο συγκρίσεων.
- ❑  $\forall$  είσοδο: αλγ. ακολουθεί **μοναδικό μονοπάτι** από ρίζα σε φύλλο.



# Δέντρο Συγκρίσεων

- Ύψος δέντρου καθορίζει #συγκρίσεων (χ.π.) και αποτελεί **κάτω φράγμα στο χρόνο εκτέλεσης**.
- Ταξινόμηση  $n$  στοιχείων: τουλάχιστον  $n!$  φύλλα (όλες μεταθέσεις).
- **Διαδικό** δέντρο.



# Δέντρο Συγκρίσεων

---

- Δυαδικό δέντρο ύψους  $h$  έχει  $\leq 2^h$  φύλλα.
- Χρόνος εκτέλεσης =  $\Omega(h)$ .
- Ταξινόμηση  $n$  στοιχείων:  $2^h \geq n!$

$$2^h \geq n! \Rightarrow$$

$$h \geq \log(n!) = \sum_{k=1}^n \log k$$

$$\geq \sum_{k=n/2}^n \log k \geq \sum_{k=n/2}^n \log \frac{n}{2}$$

$$\geq \frac{n}{2} \log \frac{n}{2} = \Omega(n \log n)$$