

# Κρυπτογραφία

Ψευδοτυχειότητα - Κρυπτοσυστήματα ροής

Άρης Παγουρτζής - Πέτρος Ποτίκας

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο  
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών

# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Ψευδοτυχαίες γεννήτριες, συναρτήσεις, μεταθέσεις
- 3 Blum-Blum-Shub
- 4 Κρυπτοσυστήματα ροής (stream ciphers)
- 5 RC4
- 6 Linear Recurrence Keystream
- 7 Πρακτικά κρυπτοσυστήματα ροής με LFSRs
- 8 Σύγχρονα κρυπτοσυστήματα ροής

- ▶ Τυχαίοι αριθμοί αποτελούν σημαντικό στοιχείο της επιστήμης των υπολογιστών αλλά και της κρυπτογραφίας

- ▶ Τυχαίοι αριθμοί αποτελούν σημαντικό στοιχείο της επιστήμης των υπολογιστών αλλά και της κρυπτογραφίας
- ▶ Αλγόριθμοι και πρωτόκολλα που τους χρησιμοποιούν:
  - Κατανομή κλειδιών, σχήματα ταυτοποίησης χρηστών
  - Ακεραιότητα μηνύματος (MAC)
  - Παραγωγή κλειδιών συνεδρίας (session keys)
  - Παραγωγή ροής από bit για συμμετρική κρυπτογράφηση (**stream ciphers**)

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

- ▶ Επιτρέπουν ένα μικρό τυχαίο κλειδί (seed) να δώσει ένα μεγάλο “ψευδοτυχαίο”, αρκετά τυχαίο για έναν πολυωνυμικά φραγμένο αντίπαλο.
- ▶ Το ψευδοτυχαίο κλειδί μπορεί να χρησιμοποιηθεί σαν κλειδί για το one-time pad (πράξη XOR).
- ▶ Παρεμφερής χρήση: σε κρυπτοσυστήματα ροής.
- ▶ Η ύπαρξη ψευδοτυχαίων γεννητριών σχετίζεται με την ύπαρξη μονόδρομων συναρτήσεων (one-way functions).
- ▶ RC4 (Rivest '87): μια σημαντική γεννήτρια / κρυπτοσύστημα ροής.

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

- ▶ Ιδέα: κάτι που “μοιάζει” με τυχαίο, αλλά δεν είναι πραγματικά
- ▶ Δε ξεχωρίζει ένα τυχαίο string από ένα που δημιουργείται από τη γεννήτρια ψευδοτυχειότητας
- ▶ Εφαρμογή ψευδοτυχειότητας και αλλού όπως π.χ. παίγνια, δειγματοληψία
- ▶ Την χρησιμοποιούμε είτε για την παραγωγή κλειδιών σε σχήματα συμμετρικής/ασύμμετρης κρυπτογράφησης είτε σε κρυπτογράφηση ροής

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

Ποιο είναι τυχαίο;

00101010100101010110

01010101010101010101

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

Ποιο είναι τυχαίο;

00101010100101010110

01010101010101010101

- ▶ Κατανομή πάνω σε strings:

$$D: \{0, 1\}^n \rightarrow [0, 1], \text{ ώστε } \sum_x D(x) = 1$$



# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

Ποιο είναι τυχαίο;

00101010100101010110

01010101010101010101

- ▶ Κατανομή πάνω σε strings:

$$D: \{0, 1\}^n \rightarrow [0, 1], \text{ ώστε } \sum_x D(x) = 1$$

- ▶ Ορισμός ψευδοτυχειότητας μέσω στατιστικών τεστ: Μια κατανομή  $D$  πάνω σε  $n$ -bit strings είναι ψευδοτυχαία αν ικανοποιεί κάποια τεστ (NIST SP 800-22)

1.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{1ο bit του } x = 1] \simeq 1/2$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{parity του } x = 1] \simeq 1/2$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\#1 = \#0 \text{ in } x] \simeq 1/2$
4. ...

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

Ποιο είναι τυχαίο;

00101010100101010110

01010101010101010101

- ▶ Κατανομή πάνω σε strings:

$$D: \{0, 1\}^n \rightarrow [0, 1], \text{ ώστε } \sum_x D(x) = 1$$

- ▶ Ορισμός ψευδοτυχειότητας μέσω στατιστικών τεστ: Μια κατανομή  $D$  πάνω σε  $n$ -bit strings είναι ψευδοτυχαία αν ικανοποιεί κάποια τεστ (NIST SP 800-22)

1.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{1ο bit του } x = 1] \simeq 1/2$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{parity του } x = 1] \simeq 1/2$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\#1 = \#0 \text{ in } x] \simeq 1/2$
4. ...

- ▶ Όμως με αντίπαλο, δε γνωρίζουμε τα τεστ που έχει

# Ψευδοτυχαίες γεννήτριες

Ποιο είναι τυχαίο;

00101010100101010110

01010101010101010101

- ▶ Κατανομή πάνω σε strings:

$D: \{0, 1\}^n \rightarrow [0, 1]$ , ώστε  $\sum_x D(x) = 1$

- ▶ Ορισμός ψευδοτυχειότητας μέσω στατιστικών τεστ: Μια κατανομή  $D$  πάνω σε  $n$ -bit strings είναι ψευδοτυχαία αν ικανοποιεί κάποια τεστ (NIST SP 800-22)

1.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{1ο bit του } x = 1] \simeq 1/2$
2.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\text{parity του } x = 1] \simeq 1/2$
3.  $\Pr_{x \leftarrow D}[\#1 = \#0 \text{ in } x] \simeq 1/2$
4. ...

- ▶ Όμως με αντίπαλο, δε γνωρίζουμε τα τεστ που έχει
- ▶ Κρυπτογραφικά, η κατανομή  $D$  είναι ψευδοτυχαία, αν περνάει όλα τα αποδοτικά στατιστικά τεστ

## Ορισμός

Μια **γεννήτρια ψευδοτυχειότητας (PRG)** είναι ένας αποδοτικός, ντετερμινιστικός αλγόριθμος που επεκτείνει ένα *μικρό, τυχαία επιλεγμένο σπόρο* σε μια μεγαλύτερη, ψευδοτυχαία έξοδο.

- ▶ Από λίγα πραγματικά τυχαία bits, παράγονται πολλά περισσότερα bits που “φαίνονται” τυχαία
- ▶ Παραγωγή πραγματικά τυχαίων bits είναι δύσκολη και χρονοβόρα
- ▶ Μέριμνα για τον σπόρο

# Pseudorandom Generators (PRG)

Παρατήρηση: ασυμπτωτικά μιλάμε για  $\text{Dist} = \{\text{Dist}_n\}$ , όπου  $n$  η παράμετρος ασφαλείας.

# Pseudorandom Generators (PRG)

Παρατήρηση: ασυμπτωτικά μιλάμε για  $\text{Dist} = \{\text{Dist}_n\}$ , όπου  $n$  η παράμετρος ασφαλείας.

Όπως η σημασιολογική (υπολογιστική) ασφάλεια είναι η υπολογιστική χαλάρωση της τέλει μυστικότητας έτσι και η ψευδοτυχειότητα είναι η υπολογιστική χαλάρωση της πραγματικής τυχειότητας.

## Τυπικός ορισμός ψευδοτυχαίας κατανομής

Έστω συνάρτηση  $G : \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}^l$ .

## Τυπικός ορισμός ψευδοτυχαίας κατανομής

Έστω συνάρτηση  $G : \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}^l$ .

Ορίζουμε Dist να είναι κατανομή σε  $l$ -bit strings που προκύπτει επιλέγοντας ομοιόμορφα τυχαία ένα  $s \in \{0, 1\}^n$  δίνει έξοδο  $G(s)$ .



## Τυπικός ορισμός ψευδοτυχαίας κατανομής

Έστω συνάρτηση  $G : \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}^l$ .

Ορίζουμε Dist να είναι κατανομή σε  $l$ -bit strings που προκύπτει επιλέγοντας ομοιόμορφα τυχαία ένα  $s \in \{0, 1\}^n$  δίνει έξοδο  $G(s)$ .

Η  $G$  είναι ψευδοτυχαία αν η Dist είναι ψευδοτυχαία.

# Πείραμα

- ▶ Θεωρούμε πως έχουμε έναν πολυωνυμικά φραγμένο αντίπαλο, ο οποίος λαμβάνει strings μήκους  $l$ .

# Πείραμα

- ▶ Θεωρούμε πως έχουμε έναν πολυωνυμικά φραγμένο αντίπαλο, ο οποίος λαμβάνει strings μήκους  $l$ .
- ▶ Θέλουμε ο αντίπαλος να μην καταλαβαίνει αν παίρνουμε δείγμα από την κατανομή  $\text{Dist}$  ή αν παίρνουμε ομοιόμορφα τυχαία  $l$ -bit string

# Πείραμα

- ▶ Θεωρούμε πως έχουμε έναν πολυωνυμικά φραγμένο αντίπαλο, ο οποίος λαμβάνει strings μήκους  $l$ .
- ▶ Θέλουμε ο αντίπαλος να μην καταλαβαίνει αν παίρνουμε δείγμα από την κατανομή  $\text{Dist}$  ή αν παίρνουμε ομοιόμορφα τυχαία  $l$ -bit string
- ▶ Θέλουμε ο αντίπαλος να μην καταλαβαίνει αν αυτά προήλθαν από την  $G(s)$  (με ομοιόμορφα τυχαία επιλεγμένο  $s$ ) ή αν αυτά προήλθαν ομοιόμορφα τυχαία από το  $\{0, 1\}^l$  (δηλ. είναι πραγματικά τυχαία string μήκους  $l$ )

# Pseudorandom Generators

## Ορισμός

Έστω  $l$  πολυώνυμο,  $G$  ένας ντετερμινιστικός αλγόριθμος πολυωνυμικού χρόνου, τ.ώ. για κάθε  $n$  και είσοδο  $s \in \{0, 1\}^n$  το αποτέλεσμα  $G(s)$  είναι μήκους  $l(n)$ . Ο  $G$  είναι *ψευδοτυχαίος γεννήτορας (PRG)* αν:

1. Για κάθε  $n$ ,  $l(n) > n$
2. Για κάθε πιθανοτικό πολυωνυμικού χρόνου αλγόριθμο (PPT)  $D$ , υπάρχει μια αμελητέα<sup>1</sup> συνάρτηση  $negl$ , ώστε

$$|Pr[D(G(s)) = 1] - Pr[D(r) = 1]| \leq negl(n)$$

όπου η πρώτη πιθανότητα είναι από την ομοιόμορφη επιλογή του  $s \in \{0, 1\}^n$  και την τυχειότητα του  $D$ , ενώ η δεύτερη από την ομοιόμορφη επιλογή του  $r \in \{0, 1\}^{l(n)}$  και την τυχειότητα του  $D$ .

---

<sup>1</sup>αμελητέα συνάρτηση  $f$ : για κάθε πολυώνυμο  $p$ , υπάρχει μια σταθερά  $N$ , τ.ώ. για κάθε  $n > N$  ισχύει  $f(n) < 1/p(n)$

# Pseudorandom Generators

## Παράδειγμα

Δίνεται ο  $G(s) = s || \bigoplus_{i=1}^n s_i$

Είναι PRG;

# Pseudorandom Generators

Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)

# Pseudorandom Generators

Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)
- ▶ Είναι τυχαία η κατανομή; Όχι τελείως!



# Pseudorandom Generators

Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)
- ▶ Είναι τυχαία η κατανομή; Όχι τελείως!
- ▶ αν  $l(n) = n + 1$ , τότε στην ομοιόμορφη κατανομή στο  $\{0, 1\}^{n+1}$  κάθε συμβολοσειρά έχει ακριβώς  $1/2^{n+1}$  πιθανότητα να επιλεγεί

# Pseudorandom Generators

Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)
- ▶ Είναι τυχαία η κατανομή; Όχι τελείως!
- ▶ αν  $l(n) = n + 1$ , τότε στην ομοιόμορφη κατανομή στο  $\{0, 1\}^{n+1}$  κάθε συμβολοσειρά έχει ακριβώς  $1/2^{n+1}$  πιθανότητα να επιλεγεί
- ▶  $|dom(G)| = 2^n$ ,  $|range(G)| = 2^{n+1}$ , άρα η πιθανότητα μια συμβολοσειρά μήκους  $n + 1$  να εμφανιστεί στην έξοδο της  $G$  είναι  $1/2^n$  για τις μισές και 0 για τις υπόλοιπες

# Pseudorandom Generators

## Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)
- ▶ Είναι τυχαία η κατανομή; Όχι τελείως!
- ▶ αν  $l(n) = n + 1$ , τότε στην ομοιόμορφη κατανομή στο  $\{0, 1\}^{n+1}$  κάθε συμβολοσειρά έχει ακριβώς  $1/2^{n+1}$  πιθανότητα να επιλεγεί
- ▶  $|dom(G)| = 2^n$ ,  $|range(G)| = 2^{n+1}$ , άρα η πιθανότητα μια συμβολοσειρά μήκους  $n + 1$  να εμφανιστεί στην έξοδο της  $G$  είναι  $1/2^n$  για τις μισές και 0 για τις υπόλοιπες
- ▶ Αν ο διαχωριστής είναι εκθετικού χρόνου, τότε με εξαντλητική αναζήτηση μπορεί να ξεχωρίσει την κατανομή  $D$  από την ομοιόμορφη

# Pseudorandom Generators

## Παρατηρήσεις:

- ▶ Ο αλγόριθμος είναι ντετερμινιστικός και αποδοτικός (πολυωνυμικός)
- ▶ Είναι τυχαία η κατανομή; Όχι τελείως!
- ▶ αν  $l(n) = n + 1$ , τότε στην ομοιόμορφη κατανομή στο  $\{0, 1\}^{n+1}$  κάθε συμβολοσειρά έχει ακριβώς  $1/2^{n+1}$  πιθανότητα να επιλεγεί
- ▶  $|dom(G)| = 2^n$ ,  $|range(G)| = 2^{n+1}$ , άρα η πιθανότητα μια συμβολοσειρά μήκους  $n + 1$  να εμφανιστεί στην έξοδο της  $G$  είναι  $1/2^n$  για τις μισές και 0 για τις υπόλοιπες
- ▶ Αν ο διαχωριστής είναι εκθετικού χρόνου, τότε με εξαντλητική αναζήτηση μπορεί να ξεχωρίσει την κατανομή  $D$  από την ομοιόμορφη
- ▶ Ο σπόρος πρέπει να μείνει μυστικός και αρκετά μεγάλος, ώστε να μη γίνεται επίθεση με εξαντλητική αναζήτηση

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας;

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.
- ▶ Μπορούν να κατασκευαστούν με την υπόθεση ότι υπάρχουν μονόδρομες συναρτήσεις (one-way functions).

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.
- ▶ Μπορούν να κατασκευαστούν με την υπόθεση ότι υπάρχουν μονόδρομες συναρτήσεις (one-way functions).
- ▶ Υπάρχουν, με την υπόθεση ότι το πρόβλημα της παραγοντοποίησης μεγάλων αριθμών είναι δύσκολο.



# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.
- ▶ Μπορούν να κατασκευαστούν με την υπόθεση ότι υπάρχουν μονόδρομες συναρτήσεις (one-way functions).
- ▶ Υπάρχουν, με την υπόθεση ότι το πρόβλημα της παραγοντοποίησης μεγάλων αριθμών είναι δύσκολο.
- ▶ Υποψήφιος: stream ciphers, block ciphers (OFB, CFB, CTR mode)

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.
- ▶ Μπορούν να κατασκευαστούν με την υπόθεση ότι υπάρχουν μονόδρομες συναρτήσεις (one-way functions).
- ▶ Υπάρχουν, με την υπόθεση ότι το πρόβλημα της παραγοντοποίησης μεγάλων αριθμών είναι δύσκολο.
- ▶ Υποψήφιος: stream ciphers, block ciphers (OFB, CFB, CTR mode)
- ▶ Ισχύει:  $G$  γεννήτρια ψευδοτυχειότητας αν  $G$  μη προβλέψιμη

## Ορισμός

(Προβλέψιμη) Υπάρχει πολυωνυμικός αλγόριθμος  $A$  τέτοιος ώστε:

$$\Pr[A(G(K)_{1..i}) = G(K)_{i+1}] > \frac{1}{2} + \epsilon$$

για μη αμελητέο  $\epsilon$

# PRG

- ▶ Υπάρχουν γεννήτριες ψευδοτυχειότητας; Άγνωστο, χωρίς κάποια υπόθεση.
- ▶ Μπορούν να κατασκευαστούν με την υπόθεση ότι υπάρχουν μονόδρομες συναρτήσεις (one-way functions).
- ▶ Υπάρχουν, με την υπόθεση ότι το πρόβλημα της παραγοντοποίησης μεγάλων αριθμών είναι δύσκολο.
- ▶ Υποψήφιος: stream ciphers, block ciphers (OFB, CFB, CTR mode)
- ▶ Ισχύει:  $G$  γεννήτρια ψευδοτυχειότητας αν  $G$  μη προβλέψιμη

## Ορισμός

(Προβλέψιμη) Υπάρχει πολυωνυμικός αλγόριθμος  $A$  τέτοιος ώστε:

$$\Pr[A(G(K)_{1..i}) = G(K)_{i+1}] > \frac{1}{2} + \epsilon$$

για μη αμελητέο  $\epsilon$

Επιπλέον, θα πρέπει να έχουμε και προς τα πίσω μη προβλεψιμότητα: οι τιμές που έχουν εμφανιστεί δεν αποκαλύπτουν το σπόρο.

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση
- ▶ Τυχαία συνάρτηση:  $Func_n =$  όλες οι συναρτήσεις από το  $\{0, 1\}^n$  στο  $\{0, 1\}^n$

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση
- ▶ Τυχαία συνάρτηση:  $Func_n =$  όλες οι συναρτήσεις από το  $\{0, 1\}^n$  στο  $\{0, 1\}^n$
- ▶ Πόσες;

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση
- ▶ Τυχαία συνάρτηση:  $Func_n =$  όλες οι συναρτήσεις από το  $\{0, 1\}^n$  στο  $\{0, 1\}^n$
- ▶ Πόσες; Μπορούμε να αναπαραστήσουμε μια συνάρτηση στο  $Func_n$  με  $n2^n$  bits

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση
- ▶ Τυχαία συνάρτηση:  $Func_n =$  όλες οι συναρτήσεις από το  $\{0, 1\}^n$  στο  $\{0, 1\}^n$
- ▶ Πόσες; Μπορούμε να αναπαραστήσουμε μια συνάρτηση στο  $Func_n$  με  $n2^n$  bits
- ▶ Άρα,  $|Func_n| = 2^{n2^n}$
- ▶ Τυχαία συνάρτηση: διάλεξε ομοιόμορφα μια  $f \in Func_n$



# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Συνάρτηση που φαίνεται ίδια με μια τυχαία συνάρτηση
- ▶ Τυχαία συνάρτηση:  $Func_n =$  όλες οι συναρτήσεις από το  $\{0, 1\}^n$  στο  $\{0, 1\}^n$
- ▶ Πόσες; Μπορούμε να αναπαραστήσουμε μια συνάρτηση στο  $Func_n$  με  $n2^n$  bits
- ▶ Άρα,  $|Func_n| = 2^{n2^n}$
- ▶ Τυχαία συνάρτηση: διάλεξε ομοιόμορφα μια  $f \in Func_n$
- ▶ Ισοδύναμα: σε κάθε θέση του πίνακα τιμών διάλεξε ομοιόμορφα ένα string από το  $\{0, 1\}^n$

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Δεν έχει νόημα να μιλάμε για σταθερή συνάρτηση, αλλά θέλουμε κάποια κατανομή

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Δεν έχει νόημα να μιλάμε για σταθερή συνάρτηση, αλλά θέλουμε κάποια κατανομή
- ▶ Αν έχουμε μια  $F: \{0, 1\}^* \times \{0, 1\}^* \mapsto \{0, 1\}^*$ , τότε αν κρατήσουμε σταθερή την πρώτη παράμετρο έχουμε συναρτήσεις  $F_k(x) = F(k, x)$ , όπου  $k$  κλειδί (επιλέγεται ομοιόμορφα)

# Pseudorandom Functions - PRF

- ▶ Δεν έχει νόημα να μιλάμε για σταθερή συνάρτηση, αλλά θέλουμε κάποια κατανομή
- ▶ Αν έχουμε μια  $F: \{0, 1\}^* \times \{0, 1\}^* \mapsto \{0, 1\}^*$ , τότε αν κρατήσουμε σταθερή την πρώτη παράμετρο έχουμε συναρτήσεις  $F_k(x) = F(k, x)$ , όπου  $k$  κλειδί (επιλέγεται ομοιόμορφα)
- ▶ Επιλέγοντας το κλειδί  $k \leftarrow \{0, 1\}^n$  επιλέγεται μια  $F_k: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$
- ▶ Άρα η  $F$  ορίζει μια κατανομή στις συναρτήσεις της  $Func_n$

# Τυπικός ορισμός PRF

- ▶ Η αναπαράσταση με  $n2^n$  bits είναι αδύνατο να ελεγχθεί από έναν πολυωνυμικό διαχωριστή

# Τυπικός ορισμός PRF

- ▶ Η αναπαράσταση με  $n2^n$  bits είναι αδύνατο να ελεγχθεί από έναν πολυωνυμικό διαχωριστή

# Τυπικός ορισμός PRF

- ▶ Η αναπαράσταση με  $n2^n$  bits είναι αδύνατο να ελεγχθεί από έναν πολυωνυμικό διαχωριστή
- ▶ Έχουμε ένα μαντείο  $O$  που είτε είναι ίσο με  $F_k$  (για ομοιόμορφο  $k$ ) ή με  $f$  (για ομοιόμορφη  $f$ )
- ▶ Μπορούμε να ρωτήσουμε για όποιο  $x$  θέλουμε, αλλά ίδια απάντηση για το ίδιο  $x$ .
- ▶ Μόνο πολυωνυμικά πολλές ερωτήσεις γίνονται στο μαντείο. Οι ερωτήσεις προσαρμόζονται.

# Ψευδοτυχαία συνάρτηση - Ορισμός

## Ορισμός

Έστω συνάρτηση  $F : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}^n$  αποδοτικά υπολογίσιμη. Η  $F$  είναι *ψευδοτυχαία συνάρτηση* αν για κάθε πολυωνυμικού χρόνου διαχωριστή  $D$  υπάρχει αμελητέα συνάρτηση  $negl$  ώστε:

$$|Pr_{k \leftarrow \{0,1\}^n}[D^{F_k(\cdot)}(1^n) = 1] - Pr_{f \leftarrow Func_n}[D^{f(\cdot)}(1^n) = 1]| \leq negl(n)$$

Σημείωση: Αν δοθεί το κλειδί, παύει να είναι PRF.

## Παράδειγμα

$F(k, x) = k \oplus x$ . Είναι ψευδοτυχαία συνάρτηση;



## Ψευδοτυχαία μετάθεση (Pseudorandom permutation)

Υπάρχει και η έννοια της ψευδοτυχαίας μετάθεσης, δηλ. συνάρτηση που είναι 1-1 και επί (άρα έχει και αντίστροφη)

## Ψευδοτυχαία μετάθεση (Pseudorandom permutation)

Υπάρχει και η έννοια της ψευδοτυχαίας μετάθεσης, δηλ. συνάρτηση που είναι 1-1 και επί (άρα έχει και αντίστροφη)

Ο υπολογισμός της αντίστροφης πρέπει να γίνεται αποδοτικά. Όμως έχουμε oracle και για την αντίστροφη, οπότε ο ορισμός της ασφάλειας πρέπει να αλλάξει (strong pseudorandom permutation)

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

Από μια ψευδοτυχαία συνάρτηση μπορούμε να πάρουμε μια ψευδοτυχαία γεννήτρια:  $G(k) = F_k(0)||F_k(1)||\dots$

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

Από μια ψευδοτυχαία συνάρτηση μπορούμε να πάρουμε μια ψευδοτυχαία γεννήτρια:  $G(k) = F_k(0) || F_k(1) || \dots$

Αλλά και αντίστροφα, από μια PRG μπορούμε να πάρουμε μια PRF:

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

Από μια ψευδοτυχαία συνάρτηση μπορούμε να πάρουμε μια ψευδοτυχαία γεννήτρια:  $G(k) = F_k(0)||F_k(1)||\dots$

Αλλά και αντίστροφα, από μια PRG μπορούμε να πάρουμε μια PRF:

Έστω PRG  $G$  με παράγοντα επέκτασης  $n2^{t(n)}$ , τότε ορίζεται μια συνάρτηση  $f: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^{t(n)} \mapsto \{0, 1\}^n$

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

Από μια ψευδοτυχαία συνάρτηση μπορούμε να πάρουμε μια ψευδοτυχαία γεννήτρια:  $G(k) = F_k(0)||F_k(1)||\dots$

Αλλά και αντίστροφα, από μια PRG μπορούμε να πάρουμε μια PRF:

Έστω PRG  $G$  με παράγοντα επέκτασης  $n2^{t(n)}$ , τότε ορίζεται μια συνάρτηση  $f: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^{t(n)} \mapsto \{0, 1\}^n$

Για να υπολογίσουμε το  $F_k(i)$ , υπολογίζουμε το  $G(k)$  και ερμηνεύουμε το αποτέλεσμα σαν look-up table με  $2^{t(n)}$  γραμμές, όπου κάθε γραμμή έχει ένα n-bit string

# PRF vs PRG

Από PRF σε PRG:

Από μια ψευδοτυχαία συνάρτηση μπορούμε να πάρουμε μια ψευδοτυχαία γεννήτρια:  $G(k) = F_k(0)||F_k(1)||\dots$

Αλλά και αντίστροφα, από μια PRG μπορούμε να πάρουμε μια PRF:

Έστω PRG  $G$  με παράγοντα επέκτασης  $n2^{t(n)}$ , τότε ορίζεται μια συνάρτηση  $f: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^{t(n)} \mapsto \{0, 1\}^n$

Για να υπολογίσουμε το  $F_k(i)$ , υπολογίζουμε το  $G(k)$  και ερμηνεύουμε το αποτέλεσμα σαν look-up table με  $2^{t(n)}$  γραμμές, όπου κάθε γραμμή έχει ένα n-bit string



# Δημιουργία πραγματικής τυχαιότητας

- ▶ υλικό, φυσικά φαινόμενα π.χ. θερμικός ή ηλεκτρικός θόρυβος
- ▶ λογισμικό π.χ. πάτημα πλήκτρων πληκτρολογίου, κίνηση του ποντικιού

Γεννήτριες τυχαίων αριθμών γενικού σκοπού είναι μη κατάλληλες για την κρυπτογραφία π.χ. `rand()` της C.

Intel, random.org ...

## ‘Αποδεδειγμένα’ ασφαλείς γεννήτριες ψευδοτυχαίων

- ▶ RSA-based (Micali-Schnorr), BBS.
- ▶ Βασίζονται σε (γενικά παραδεκτές) αριθμοθεωρητικές μονόδρομες συναρτήσεις: ύψωση σε δύναμη modulo  $n$ , τετραγωνισμός modulo  $n$ .
- ▶ Λειτουργία: διαδοχικές εφαρμογές της συνάρτησης, έξοδος κάθε φορά το λιγότερο σημαντικό bit του αριθμού (ή κάποια από τα λιγότερο σημαντικά bit).
- ▶ Είναι ασφαλείς κάτω από την υπόθεση δυσκολίας αντιστροφής της αντίστοιχης συνάρτησης.
- ▶ Απαιτούν μεγαλύτερη υπολογιστική προσπάθεια.

# Blum-Blum-Shub (1986)

## Αλγόριθμος

- ▶ Πάρε δύο μεγάλους πρώτους  $p, q$ , με  $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$ , και θέσε  $n = pq$ .
- ▶ Επίλεξε τυχαία ένα  $s_0$  σχετικά πρώτο με το  $n$ .
- ▶ Πάρε

$$z_0 = s_0^2 \pmod{n}$$

Για  $1 \leq i \leq \infty$

$$z_i = (z_{i-1}^2 \pmod{n}) \pmod{2}$$

**Παρατήρηση:** σχετικά αργό, αλλά ασφαλές με την υπόθεση ότι ο έλεγχος τετραγωνικών υπολοίπων  $\pmod{n}$  είναι δύσκολος αν δεν είναι γνωστή η παραγοντοποίηση του  $n$ .

## Παράδειγμα BBS

Έστω  $n = 192649 = 383 * 503$  και  $z_0 = 101355^2 \pmod n = 20749$ .

Τα πρώτα 5 bits που παράγονται από τον BBS είναι

11001

και προκύπτουν:

$i$	$s_i$	$z_i$
0	20749	
1	143135	1
2	177671	1
3	97048	0
4	89992	0
5	174051	1

## Κρυπτοσυστήματα ροής (stream ciphers)

Παραγωγή ακολουθίας κλειδιών με βάση κάποιο αρχικό κλειδί, και (πιθανά) το plaintext.

### Ορισμός

- ▶ Plaintext:  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}$
- ▶ Ciphertext:  $y_0, y_1, \dots, y_{n-1}$
- ▶ Αρχικό κλειδί:  $k$
- ▶ Βοηθητικές συναρτήσεις:  $f_i, 0 \leq i < m$
- ▶ Key stream:  $z_i = f_{i \bmod m}(k, x_0, \dots, x_{i-1}, z_0, \dots, z_{i-1})$
- ▶ Κρυπτογράφηση:  $y_i = enc_{z_i}(x_i)$
- ▶ Αποκρυπτογράφηση:  $x_i = dec_{z_i}(y_i)$

Π.χ. για δυαδικές ακολουθίες:

$$enc_z(x) = x \oplus z = x + z \bmod 2$$

$$dec_z(y) = y \oplus z = y + z \bmod 2$$

# Κρυπτοσυστήματα ροής - Τρόποι λειτουργίας

Διακρίνονται σε **synchronous** (το κλειδί δεν εξαρτάται από το plaintext), και **asynchronous** (λέγονται και **self-synchronizing**).

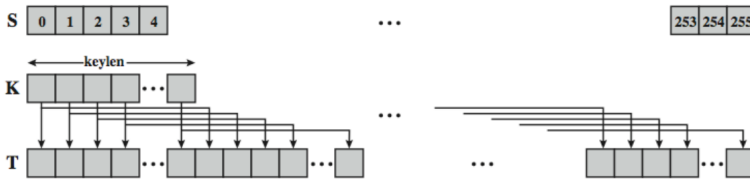
Επίσης σε **periodic** ( $\forall i : z_{i+d} = z_i$ , όπου  $d$  η περίοδος) και **aperiodic**.

Παράδειγμα: το Vigenère είναι synchronous και periodic.

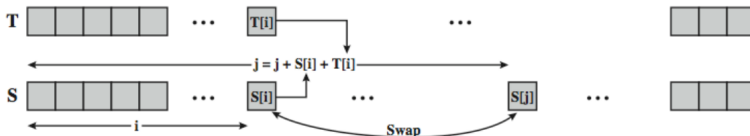
# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

- ▶ Rivest (1987)
- ▶ Ιδιωτικό της εταιρίας RSA Data Security, Inc (κλειστό)
- ▶ Διέρρευσε το 1994
- ▶ Χρήση σε πολύ διαδεδομένα πρωτόκολλα: WEP/WPA, SSL/TLS

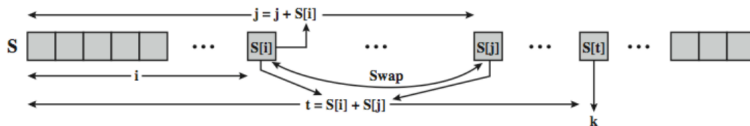
# RC4 σχηματικά



(a) Initial state of S and T



(b) Initial permutation of S



(c) Stream Generation



# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

- ▶ Συστατικά: 2 arrays of bytes:
  - ▶ Μετάθεση  $P[0..255]$ . Αρχικοποίηση:  
**for all**  $i \in \{0..255\}$  **do** :  $P[i] = i$
  - ▶ Κλειδί  $K[0..keylen - 1]$ ,  $keylen \leq 256$  – συνήθως  $keylen \in [5..8]$ .  
Επιλέγεται από χρήστη.
- ▶ Δημιουργία σειράς κλειδιών (key-scheduling algorithm – KSA). Η αρχική (ταυτοτική) μετάθεση  $P$  μετατρέπεται μέσω μιας σειράς ανταλλαγών (swap) σε μια (φαινομενικά τυχαία) μετάθεση.  
Το “ανακάτεμα” επηρεάζεται από το αρχικό κλειδί  $K$ .
- ▶ Παραγωγή ψευδοτυχαίων bytes (pseudorandom generation algorithm – PRGA)  
Επαναληπτικός βρόχος. Σε κάθε επανάληψη επιλέγεται κάποιο byte της  $P$  ως κλειδί εξόδου με τρόπο που καθορίζεται από τα τρέχοντα περιεχόμενα της  $P$ . Οι επαναλήψεις συνεχίζονται για όσο χρειάζεται (δηλ. μέχρι να τελειώσει το stream). Σε κάθε επανάληψη γίνεται και ένα νέο swap.

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Περιγραφή KSA, PRGA

- ▶ Δημιουργία σειράς κλειδιών (KSA)

$j = 0$

**for**  $i = 0$  **to** 255 **do** :

$j = (j + P[i] + K[i \bmod \text{keylen}]) \bmod 256$

swap( $P[i]$ ,  $P[j]$ )

- ▶ Παραγωγή ψευδοτυχαίων bytes (PRGA)

$i = 0; j = 0$

**while** next key needed :

$i = (i + 1) \bmod 256 ; j = (j + P[i]) \bmod 256$

swap( $P[i]$ ,  $P[j]$ )

$K_o = P[(P[i] + P[j]) \bmod 256]$

output  $K_o$

Κάθε κλειδί εξόδου  $K_o$  χρησιμοποιείται για την κρυπτογράφηση ενός byte αρχικού κειμένου.

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Παρατηρήσεις

- ▶ Με ίδιο αρχικό κλειδί  $K$  προκύπτει η ίδια σειρά κλειδιών εξόδου.
- ▶ Απλή και γρήγορη στην υλοποίηση με software (σε αντίθεση με άλλα stream cipher, π.χ. αυτά που βασίζονται σε LFSRs).
- ▶ Η ασφάλεια της γεννήτριας RC4 έχει αμφισβητηθεί έντονα. Κάποιοι τρόποι χρήσης ιδιαίτερα ανασφαλείς (π.χ. WEP) – επίθεση Fluhrer, Mantin, Shamir (2001).

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Παρατηρήσεις

- ▶ Με ίδιο αρχικό κλειδί  $K$  προκύπτει η ίδια σειρά κλειδιών εξόδου.
- ▶ Απλή και γρήγορη στην υλοποίηση με software (σε αντίθεση με άλλα stream cipher, π.χ. αυτά που βασίζονται σε LFSRs).
- ▶ Η ασφάλεια της γεννήτριας RC4 έχει αμφισβητηθεί έντονα. Κάποιοι τρόποι χρήσης ιδιαίτερα ανασφαλείς (π.χ. WEP) – επίθεση Fluhrer, Mantin, Shamir (2001).  
Απόδειξη στον πίνακα

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Παρατηρήσεις

- ▶ Με ίδιο αρχικό κλειδί  $K$  προκύπτει η ίδια σειρά κλειδιών εξόδου.
- ▶ Απλή και γρήγορη στην υλοποίηση με software (σε αντίθεση με άλλα stream cipher, π.χ. αυτά που βασίζονται σε LFSRs).
- ▶ Η ασφάλεια της γεννήτριας RC4 έχει αμφισβητηθεί έντονα. Κάποιοι τρόποι χρήσης ιδιαίτερα ανασφαλείς (π.χ. WEP) – επίθεση Fluhrer, Mantin, Shamir (2001).  
Απόδειξη στον πίνακα
- ▶ Ουσιαστικό πρόβλημα η παραλλαγή του RC4 με χρήση IV, όπου μπορεί να αποκαλυφθεί το πραγματικό κλειδί (WEP)

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Παρατηρήσεις

- ▶ Με ίδιο αρχικό κλειδί  $K$  προκύπτει η ίδια σειρά κλειδιών εξόδου.
- ▶ Απλή και γρήγορη στην υλοποίηση με software (σε αντίθεση με άλλα stream cipher, π.χ. αυτά που βασίζονται σε LFSRs).
- ▶ Η ασφάλεια της γεννήτριας RC4 έχει αμφισβητηθεί έντονα. Κάποιοι τρόποι χρήσης ιδιαίτερα ανασφαλείς (π.χ. WEP) – επίθεση Fluhrer, Mantin, Shamir (2001).  
Απόδειξη στον πίνακα
- ▶ Ουσιαστικό πρόβλημα η παραλλαγή του RC4 με χρήση IV, όπου μπορεί να αποκαλυφθεί το πραγματικό κλειδί (WEP)
- ▶ Άμυνα: απόρριψη αρχικού τμήματος κλειδοροής (RC4-drop[ $n$ ]),  
ενδεικτικά:  $n = 768$  bytes, συστήνεται ακόμη και  $n = 3072$ .

# Η γεννήτρια ψευδοτυχαίων RC4

## Παρατηρήσεις

- ▶ Με ίδιο αρχικό κλειδί  $K$  προκύπτει η ίδια σειρά κλειδιών εξόδου.
- ▶ Απλή και γρήγορη στην υλοποίηση με software (σε αντίθεση με άλλα stream cipher, π.χ. αυτά που βασίζονται σε LFSRs).
- ▶ Η ασφάλεια της γεννήτριας RC4 έχει αμφισβητηθεί έντονα. Κάποιοι τρόποι χρήσης ιδιαίτερα ανασφαλείς (π.χ. WEP) – επίθεση Fluhrer, Mantin, Shamir (2001).  
Απόδειξη στον πίνακα
- ▶ Ουσιαστικό πρόβλημα η παραλλαγή του RC4 με χρήση IV, όπου μπορεί να αποκαλυφθεί το πραγματικό κλειδί (WEP)
- ▶ Άμυνα: απόρριψη αρχικού τμήματος κλειδοροής (RC4-drop[ $n$ ]),  
ενδεικτικά:  $n = 768$  bytes, συστήνεται ακόμη και  $n = 3072$ .
- ▶ **Μη ασφαλές!**

# Κρυπτοσυστήματα ροής: Linear Recurrence Keystream

Αρχικό διάνυσμα κλειδιών:  $(z_0, z_1, \dots, z_{m-1})$ .

Τα υπόλοιπα κλειδιά υπολογίζονται ως εξής:

$$z_{i+m} = \sum_{j=0}^{m-1} c_j \cdot z_{i+j} \pmod{2}, \quad \forall j, c_j \in \{0, 1\}$$

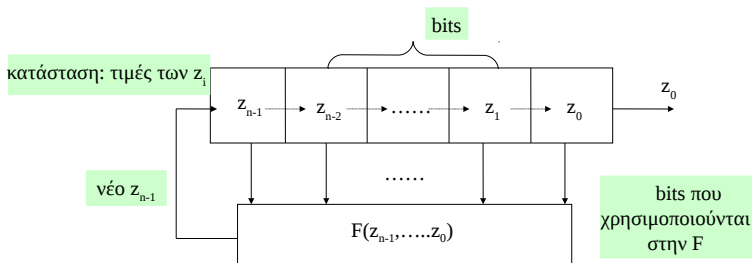
Εάν το πολυώνυμο  $c_0 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_{m-1}x^{m-1} + x^m$  είναι **primitive**, τότε το κρυπτοσύστημα έχει περίοδο  $d = 2^m - 1$ .

Π.χ.  $c_0 = c_1 = 1, c_2 = c_3 = 0$  ορίζουν το πολυώνυμο  $x^4 + x + 1$ , και με δεδομένο αρχικό κλειδί  $z_0, \dots, z_3$  έχουμε  $z_{4+i} = z_i + z_{i+1} \pmod{2}$ .

Το κρυπτοσύστημα αυτό έχει περίοδο 15.

Υλοποίηση με **Linear Feedback Shift Register (LFSR)**.





## Σχήμα : FSR

## Καταχωρητές Ολίσθησης Γραμμικής Ανάδρασης - LFSRs

- ▶ Δημιουργούν περιοδικές ακολουθίες, με περίοδο το πολύ  $2^L - 1$ , όπου  $L$  το πλήθος των ψηφίων.
- ▶ Αν το αντίστοιχο πολυώνυμο είναι primitive έχουμε **maximum-length LFSR**. Πολλά γνωστά primitive πολυώνυμα.

## Καταχωρητές Ολίσθησης Γραμμικής Ανάδρασης - LFSRs

- ▶ Δημιουργούν περιοδικές ακολουθίες, με περίοδο το πολύ  $2^L - 1$ , όπου  $L$  το πλήθος των ψηφίων.
- ▶ Αν το αντίστοιχο πολυώνυμο είναι primitive έχουμε **maximum-length LFSR**. Πολλά γνωστά primitive πολυώνυμα.
- ▶ Σημαντικό μέγεθος για ακολουθίες: **γραμμική πολυπλοκότητα (linear complexity)**. Είναι το ελάχιστο μέγεθος LFSR που παράγει την ίδια ακολουθία.
- ▶ Αλγόριθμος Berlekamp-Massey: υπολογίζει τη γραμμική πολυπλοκότητα και τον αντίστοιχο LFSR.

## Καταχωρητές Ολίσθησης Γραμμικής Ανάδρασης - LFSRs

- ▶ Δημιουργούν περιοδικές ακολουθίες, με περίοδο το πολύ  $2^L - 1$ , όπου  $L$  το πλήθος των ψηφίων.
- ▶ Αν το αντίστοιχο πολυώνυμο είναι primitive έχουμε **maximum-length LFSR**. Πολλά γνωστά primitive πολυώνυμα.
- ▶ Σημαντικό μέγεθος για ακολουθίες: **γραμμική πολυπλοκότητα (linear complexity)**. Είναι το ελάχιστο μέγεθος LFSR που παράγει την ίδια ακολουθία.
- ▶ Αλγόριθμος Berlekamp-Massey: υπολογίζει τη γραμμική πολυπλοκότητα και τον αντίστοιχο LFSR.
- ▶ Αύξηση γραμμικής πολυπλοκότητας: χρήση περισσότερων LFSRs, συνδυασμός εξόδων με μη γραμμικό τρόπο.

Π.χ. Geffe generator συνδυάζει 3 maximum-length LFSRs με μήκος  $L_1, L_2, L_3$  και εξόδους  $x_1, x_2, x_3$ :

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1x_2 \oplus (1 \oplus x_2)x_3$$

έχει περίοδο  $(2^{L_1} - 1) \cdot (2^{L_2} - 1) \cdot (2^{L_3} - 1)$  και γραμμική πολυπλοκότητα  $L = L_1L_2 + L_2L_3 + L_3$

# Κρυπτοσυστήματα ροής με LFSRs

- ▶ LFSR: εύκολη υλοποίηση σε hardware, καλές στατιστικές ιδιότητες, αλλά μη ασφαλή γιατί τα bits εξόδου έχουν γραμμική σχέση
- ▶ Λύσεις
  - ▶ μη γραμμική ανάδραση
  - ▶ μη γραμμικός συνδυασμός των registers δίνει την έξοδο
  - ▶ συνδυασμός των εξόδων περισσότερων LFSRs, αλλά χωρίς εξάρτηση της τελικής εξόδου από κάποια από τις επιμέρους

# Κρυπτοσυστήματα ροής με LFSRs

- ▶ LFSR: εύκολη υλοποίηση σε hardware, καλές στατιστικές ιδιότητες, αλλά μη ασφαλή γιατί τα bits εξόδου έχουν γραμμική σχέση
- ▶ Λύσεις
  - ▶ μη γραμμική ανάδραση
  - ▶ μη γραμμικός συνδυασμός των registers δίνει την έξοδο
  - ▶ συνδυασμός των εξόδων περισσότερων LFSRs, αλλά χωρίς εξάρτηση της τελικής εξόδου από κάποια από τις επιμέρους
- ▶ Χρήση σε:
  1. DVD (CSS): 2 LFSRs, (ανάκτηση σπόρου σε  $2^{17}$ )
  2. GSM (A5/1): 3 LFSRs ( $2^{39.91}$ , με προεργασία  $2^{38}$ ), (A5/2): 4 LFSRs
  3. Bluetooth (E0): 4 LFSRs (ανάκτηση σπόρου σε  $2^{38}$ )

# eStream

- ▶ eStream project: 2004-2008
- ▶ Κατηγορίες:
  - ▶ Μήκος κλειδιού 128 bits και ένα IV (initialization vector) μήκους 64 και/ή 128 bits (SW)
  - ▶ Μήκος κλειδιού 80 bits και ένα IV (initialization vector) μήκους 32 και/ή 64 bits (HW)
- ▶ Ξεχωριστές προτάσεις για SW και για HW
- ▶ Αξιολόγηση:
  - ▶ Ασφάλεια
  - ▶ Δωρεάν αδειοδότηση
  - ▶ Επιδόσεις και φάσμα εφαρμογών
- ▶ Η επιτροπή απλά μάζεψε τις συμμετοχές, η αξιολόγηση έγινε από την κοινότητα

# eStream

- ▶ Κριτήρια ασφάλειας
  - ▶ οποιαδήποτε επίθεση ανάκτησης κλειδιού πρέπει να είναι τόσο δύσκολη όσο η εξαντλητική αναζήτηση
  - ▶ Απλότητα σχεδίασης
- ▶ Κριτήρια υλοποίησης
  - ▶ SW και HW αποδοτικότητα
  - ▶ Εκτέλεση και μνήμη
  - ▶ Επίδοση
  - ▶ Ευελιξία χρήσης

SW	HW
HC-128	Grain v1
Rabbit	MICKEY 2.0
Salsa20	Trivium
Sosemanuk	

Λεπτομέρειες στο [www.ecrypt.eu.org/stream](http://www.ecrypt.eu.org/stream)