

Union – Find

Δημήτρης Φωτάκης

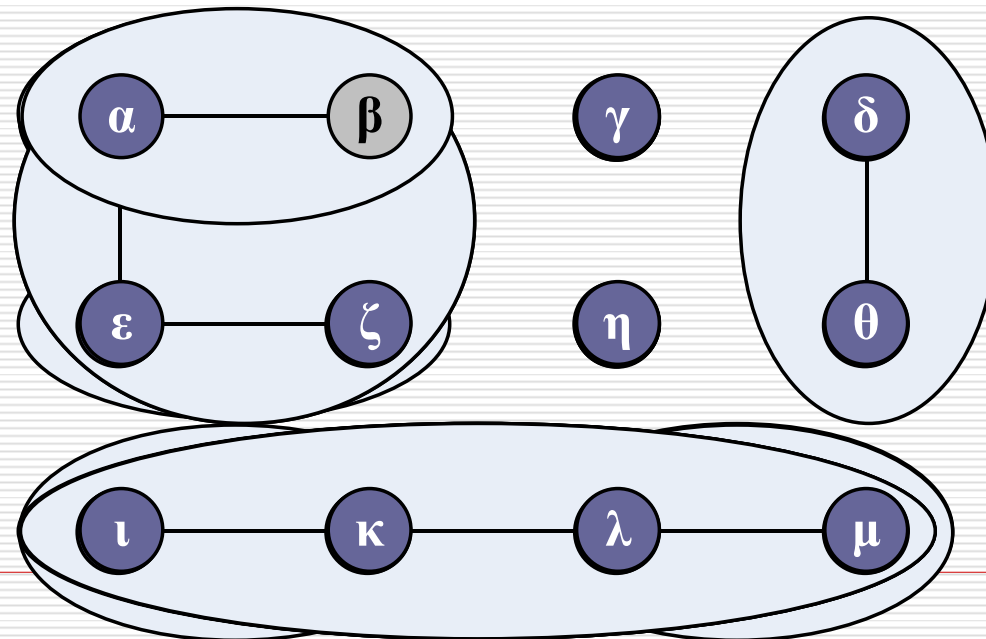
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών
και Μηχανικών Υπολογιστών

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο



Διαχείριση Διαμερίσεων Συνόλου

- Στοιχεία σύμπαντος διαμερίζονται σε **κλάσεις ισοδυναμίας** που **μεταβάλλονται δυναμικά** με ένωση.
- Λειτουργίες:
 - Εύρεση **find(x)**: **αντιπρόσωπο** κλάσης όπου ανήκει x.
 - Ένωση **union(x, y)**: **ένωση** κλάσεων όπου ανήκουν x και y.

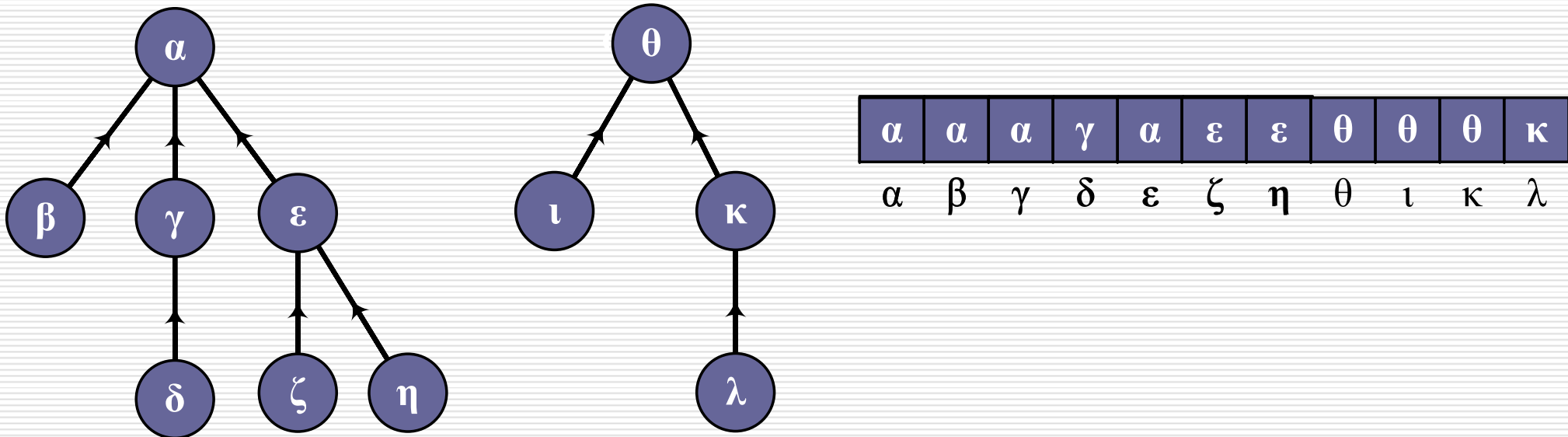


Πρόβλημα Union – Find

- Στοιχεία $U = \{1, 2, \dots, n\}$ αρχικά σε n κλάσεις.
 - Κάθε κλάση προσδιορίζεται από στοιχείο – αντιπρόσωπο.
- $\text{find}(x)$: αντιπρόσωπος κλάσης όπου ανήκει x .
 - Διατηρούμε μοναδικό αντιπρόσωπο για κάθε κλάση.
- $\text{union}(x, y)$: αντικατάσταση (αντιπροσώπων) κλάσεων x και y με κλάση που προκύπτει από ένωση.
 - Ελέγχουμε αν x και y ανήκουν σε διαφορετική κλάση.
 - Νέος αντιπρόσωπος από τους αντιπροσώπους κλάσεων x, y
 - Πάντα διαμέριση του U σε κλάσεις.
 - $\leq n - 1$ ενώσεις (μετά από $n - 1$, μία μόνο κλάση).
- Δομή δεδομένων που ελαχιστοποιεί συνολικό χρόνο για ακολουθία m ευρέσεων και $n - 1$ ενώσεων.

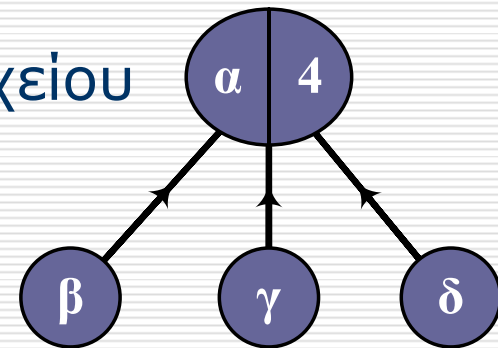
Αναπαράσταση Δέντρου & Δάσους

- Πίνακας γονέων $A[1\dots n]$ για δέντρο με ρίζα και n κόμβους:
 - $A[i] = j$ ανν j πατέρας του i στο δέντρο.
 - $A[\text{ρίζας}] = \text{ρίζα}$ (ή -1).
 - Όμοια για δάσος όπου κάθε δέντρο έχει ρίζα.



Αναπαράσταση με Δέντρα

- Κλάση: **δέντρο** με **ρίζα** το στοιχείο-**αντιπρόσωπο**.
 - Όνομα ρίζας.
 - Μέγεθος κλάσης.
- Στοιχείο: **κόμβος** δέντρου με πεδία
 - Όνομα στοιχείου.
 - Όνομα γονέα: όνομα προηγούμενου στοιχείου στο μονοπάτι προς τη ρίζα-αντιπρόσωπο.
- Αναπαράσταση με πίνακα γονέων:
 - $A[x]$: γονέας στοιχείου x .
 - Ρίζα – στοιχείο αντιπρόσωπος έχει $A[x] = x$ και επιπλέον πεδίο **size**.



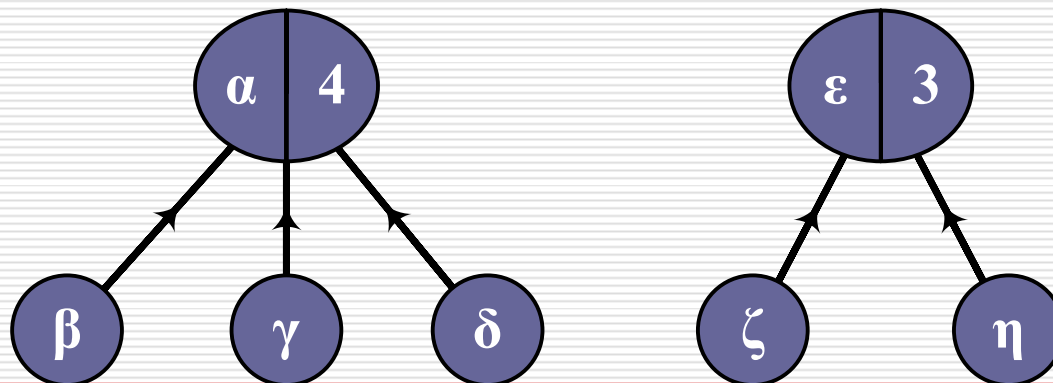
4			
α	α	α	α
α	β	γ	δ

Αναπαράσταση με Δέντρα

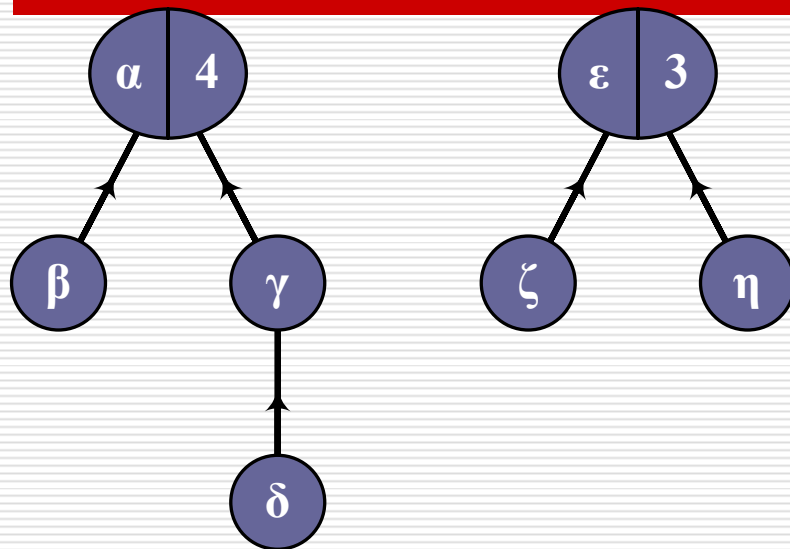
- **find(x)**: ακολουθούμε δείκτες σε γονέα μέχρι τη ρίζα.

```
elem find(elem x) {  
    while (x != A[x])  
        x = A[x];  
    return x; }
```

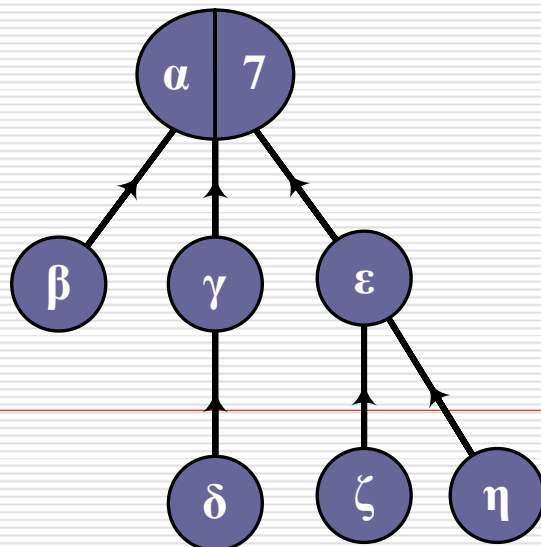
- **union(x, y)**: x και y αντιπρόσωποι **διαφορετικών συνόλων**
 - **Συνένωση δέντρων**: ρίζα 1^{ου} συν. γίνεται γονέας ρίζας 2^{ου} συν.
 - **Ενημέρωση μεγέθους**



Ένωση



```
unionTree(elem x, elem y) {  
    if (x == y) return;  
    A[y] = x;  
    A[x].size += A[y].size; }
```



Απόδοση

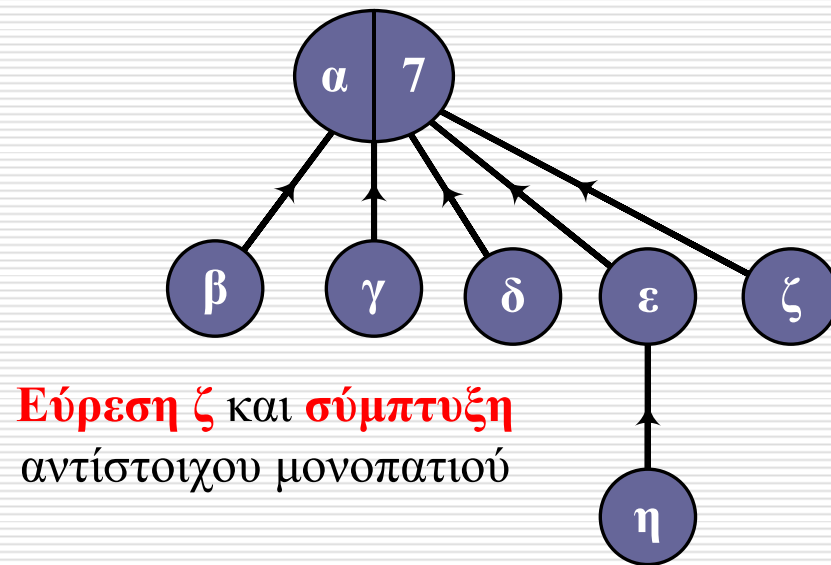
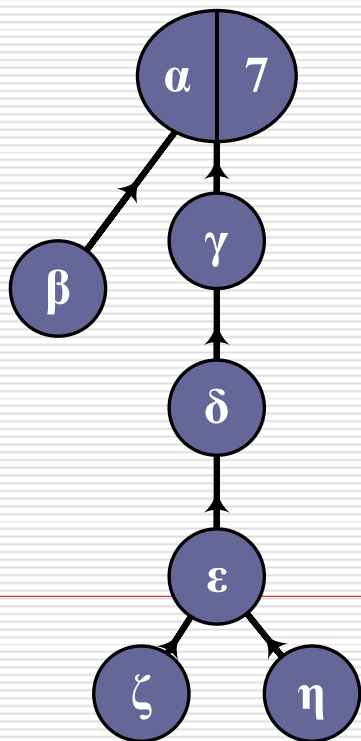
- Χρόνος χ.π. για m finds και n unions: $O(mn + n)$
 - Union : $O(1)$ χρόνος.
 - Find : $O(\text{ύψος δέντρου})$
 - Χειρότερη περίπτωση: $\text{ύψος} = n - 1$
 - $\text{union}(n-1, n), \text{union}(n-2, n-1), \text{union}(n-3, n-2),$
 $\text{union}(n-4, n-3), \dots, \text{union}(3, 2), \text{union}(1, 2).$
- Απλή δομή, εύκολη υλοποίηση, αλλά ακριβό find!

Βεβαρυμένη Ένωση

- «Δεύτερο» σύνολο αυτό με τα λιγότερα στοιχεία.
 - Λογαριθμικό ύψος δέντρου : $O(\log n)$.
 - Βεβαρυμένη ένωση: δέντρο ύψους h έχει $\geq 2^h$ στοιχεία.
- Απόδειξη με επαγωγή:
 - Ισχύει για $h = 0$ (δέντρο ενός στοιχείου).
 - Ένωση δέντρων x και y με ύψη h_x, h_y , και στοιχεία $s_x \geq s_y$
 - Επαγωγικά, υποθέτουμε $s \geq 2^h$ (για x και y)
 - Ύψος ένωσης = h_x : στοιχεία ένωσης $\geq 2^{\text{ύψος}}$
 - Ύψος ένωσης = $h_y + 1$: στοιχεία ένωσης $\geq 2 s_y \geq 2^{\text{ύψος}}$
- Χρόνος χ.π. για m finds και n unions: $O(m \log n + n)$
 - Απλή υλοποίηση και αποδεκτή απόδοση.

Σύμπτυξη Μονοπατιών

- Find ακριβό όταν στοιχεία μακριά από ρίζα.
- Σύμπτυξη μονοπατιού όταν find(x):
 - Όλοι οι πρόγονοι του x (και το x) γίνονται παιδιά ρίζας.
 - Δέντρο «κονταίνει» (όχι επιβάρυνση ασυμπτωτικού χρόνου).
 - Στο μέλλον, θα βρίσκουμε σύνολο των στοιχείων γρήγορα.

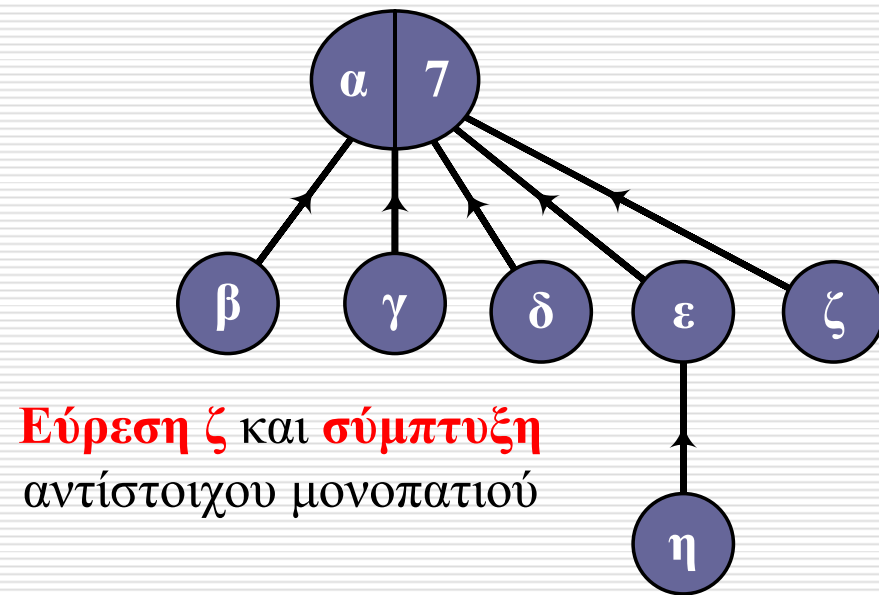
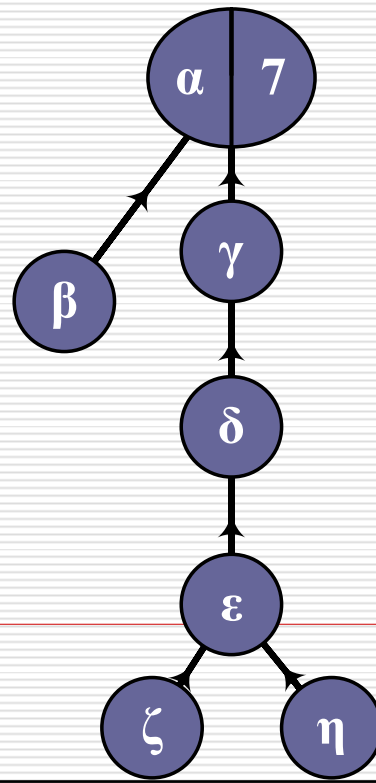


Εύρεση ζ και σύμπτυξη
αντίστοιχου μονοπατιού

Σύμπτυξη Μονοπατιών

```
elem findTreePathCompression(elem x) {  
    if (x != A[x])  
        A[x] = findTreePathCompression(A[x]);  
    return(A[x]); }  
}
```

- Ανεβαίνουμε μέχρι ρίζα.
- Επιστρέφοντας μέχρι x , όλοι οι δείκτες γονέων τίθενται να δείχνουν στη ρίζα.



Απόδοση

- Δέντρα, βεβαρυμένη ένωση, και σύμπτυξη μονοπατιών.
- Χρόνος χ.π. για $m \geq n$ finds και n unions: $O(m a(n, m))$
 - $a(n, m)$: αντίστροφη συνάρτηση Ackermann.
 - Μεγαλώνει εξαιρετικά αργά!
 - Στην πράξη, μπορεί να θεωρηθεί σταθερά.
- Απλή δομή, εύκολη υλοποίηση, και ουσιαστικά γραμμικός χρόνος!